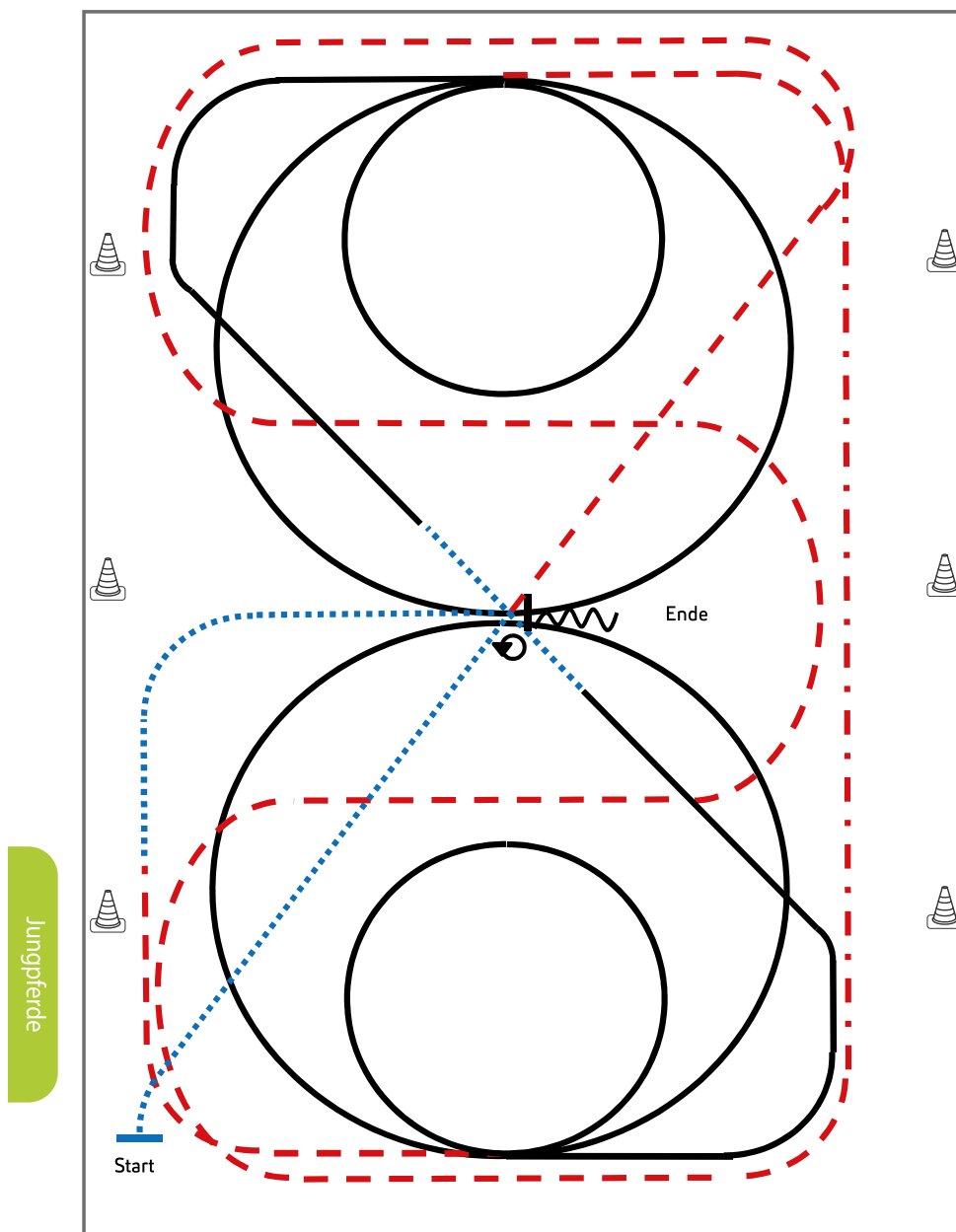


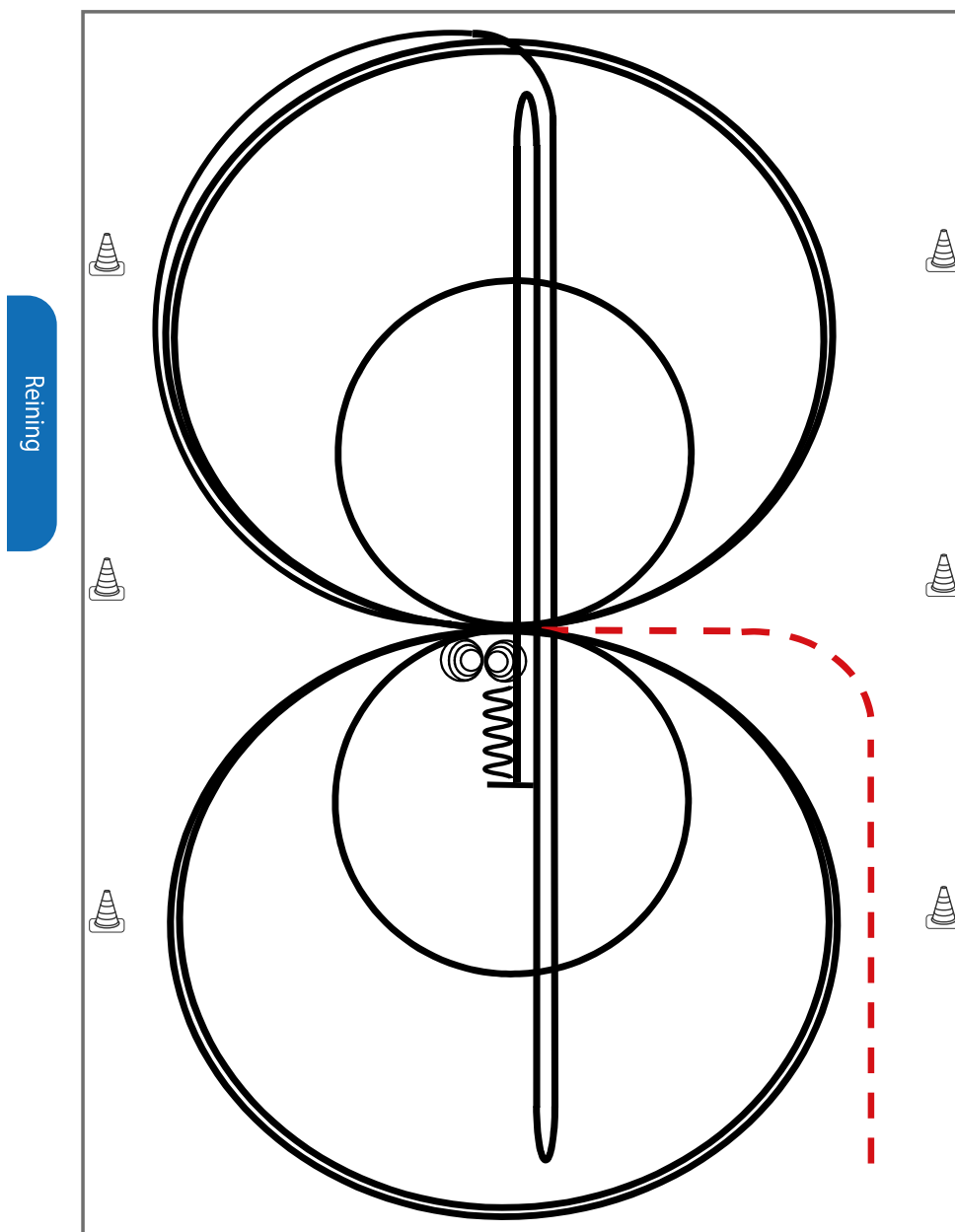


- 1) Schritt durch die ganze Bahn
- 2) Bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 3) An der langen Seite Tritte verlängern
- 4) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp (1. groß, 2. klein), Mitte der kurzen Seite Galopp
- 5) Durch die ganze Bahn wechseln, bei X einfacher Wechsel über Schritt (mindestens 3 Pferdelängen)
- 6) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp (1. groß, 2. klein)
- 7) Mitte der kurzen Seite Trab, Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X anhalten
- 8) HHW 540° rechts oder links
- 9) Eine Pferdelänge rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	-----
Galopp	=====
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 2

LK 1/2 A/B



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

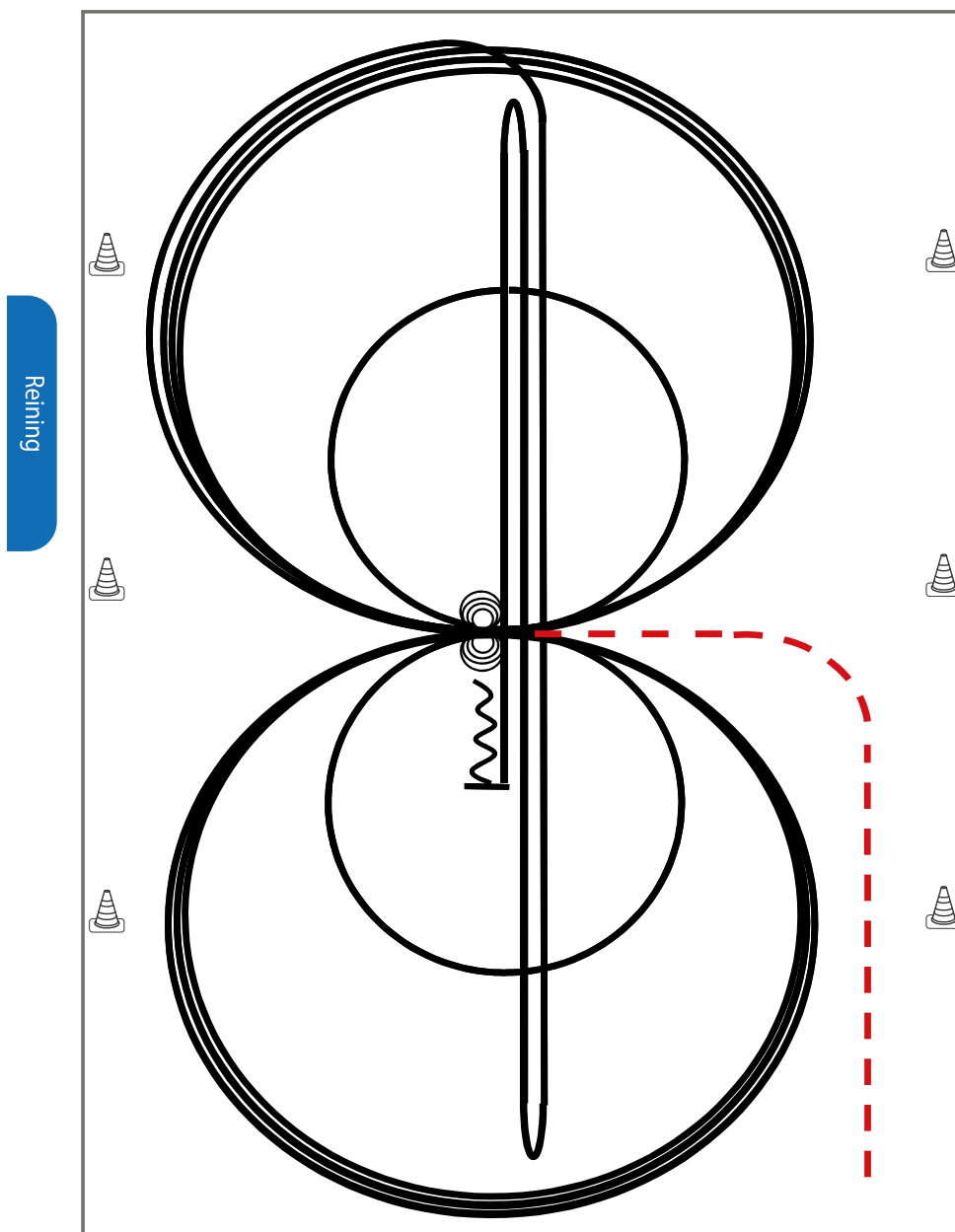
- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins rechts, Verharren
- 7) 4 Spins links, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	MMM

Reining Pattern 4

LK 3 A/B



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

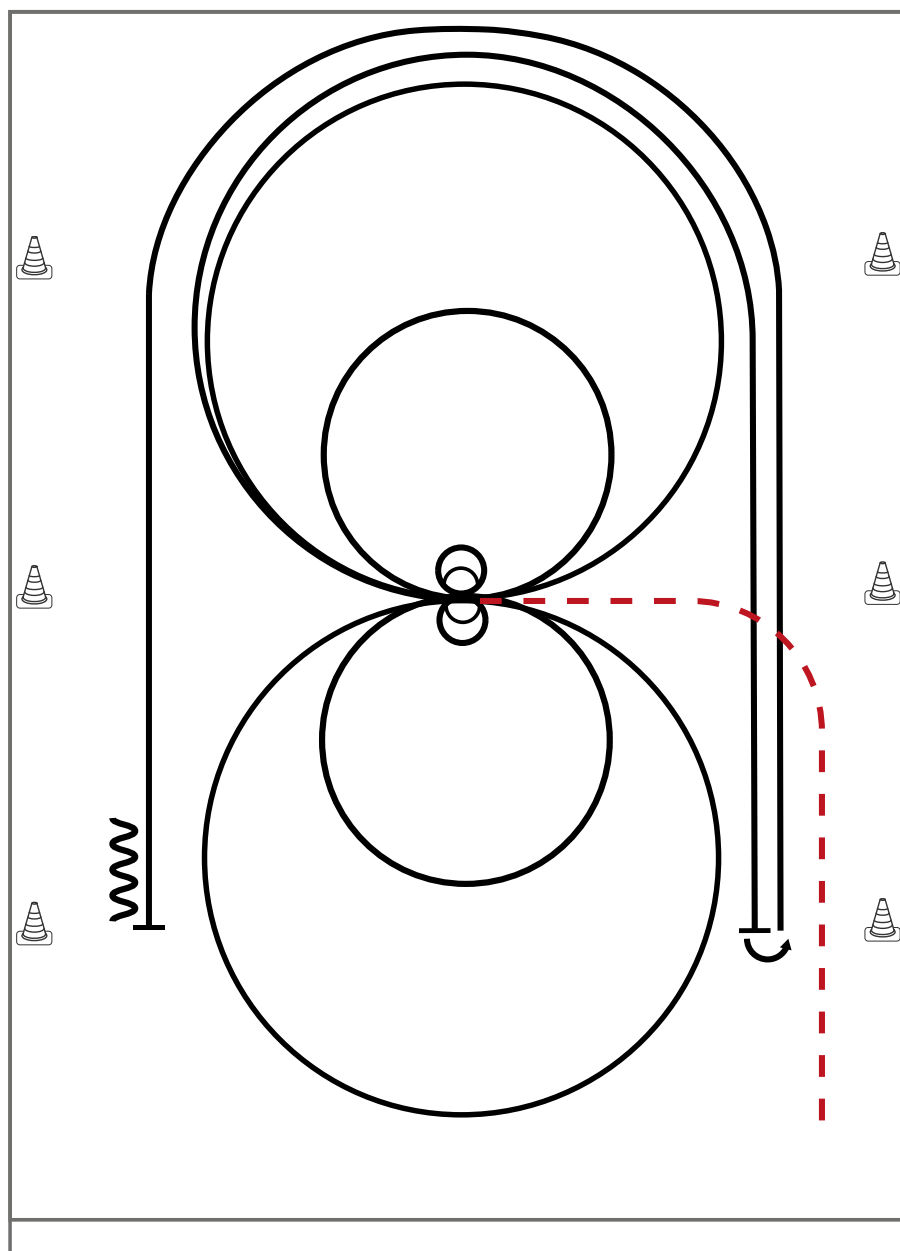
- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins rechts, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **links**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	MMM

Reining Pattern 16 (nur für LK 4)

LK 4 A/B

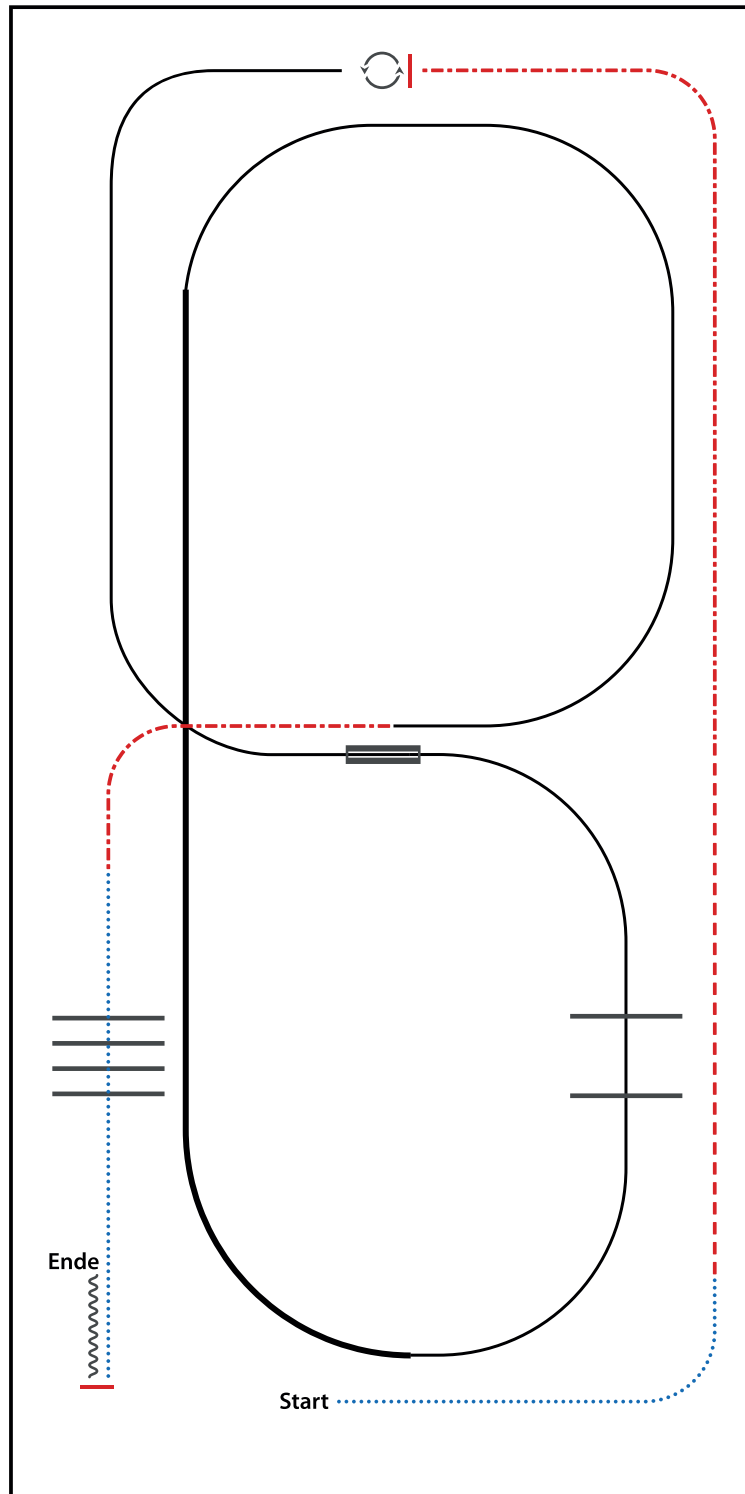


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	~~~~~

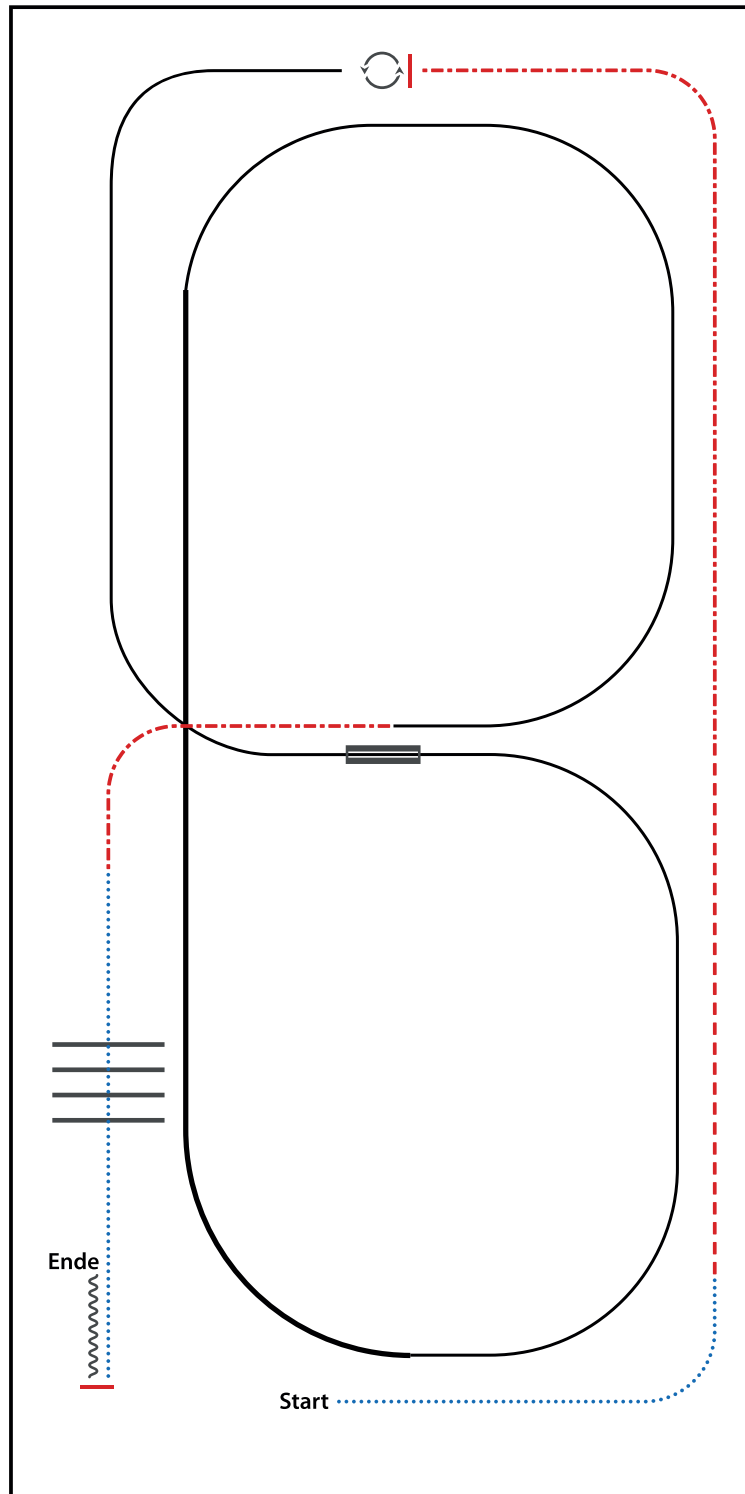
- 1) 2 Zirkel rechts, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 2) 2 Spins rechts, verharren
- 3) 2 Zirkel links, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X, verharren
- 4) 2 Spins **links**, verharren
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



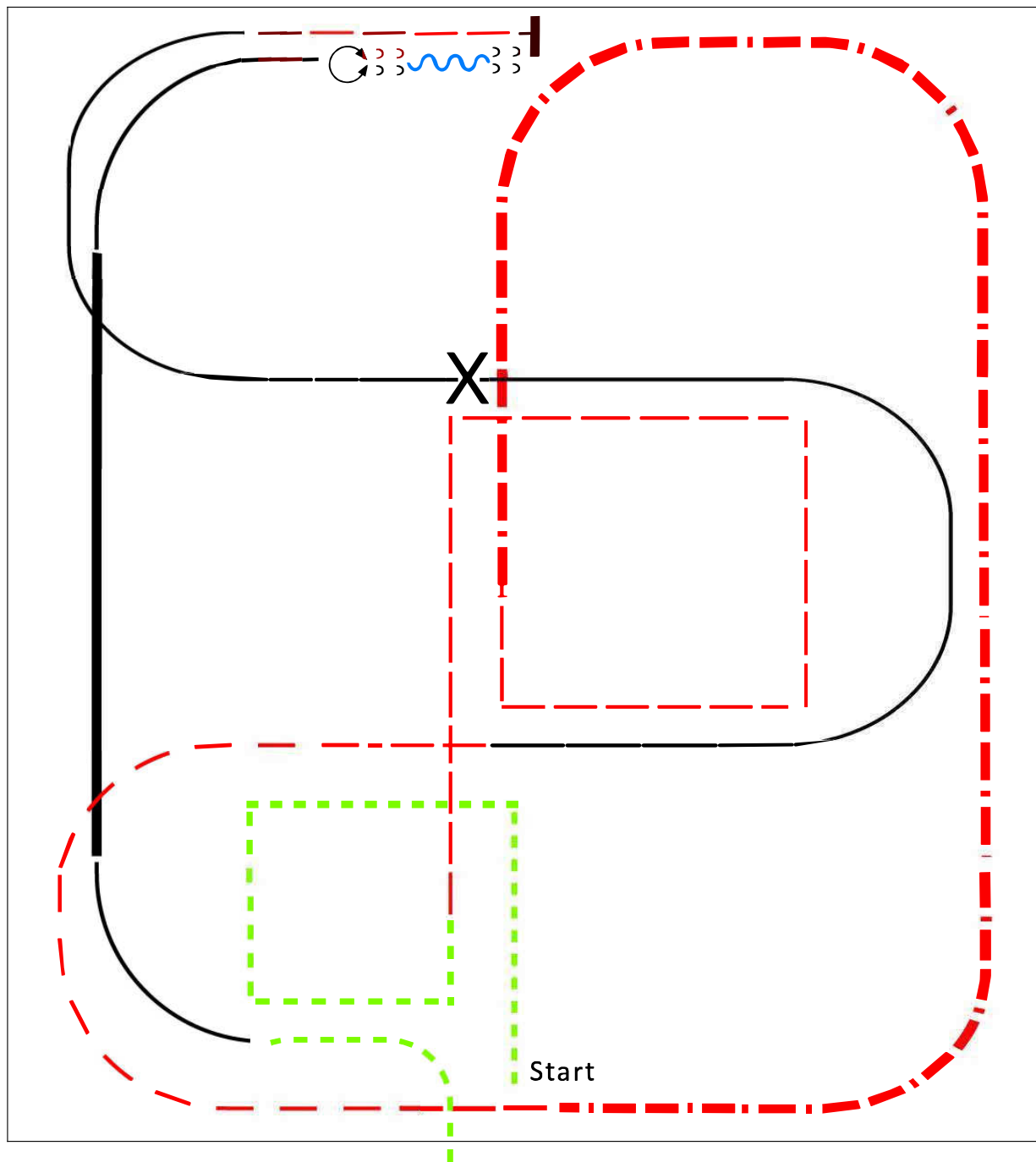
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, STOP
- 4) 360° TURN LEFT
- 5) LOPE (LL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL), LOPE OVER
- 8) EXTENDED LOPE (RL)
- 9) LOPE (RL)
- 10) EXTENDED TROT
- 11) WALK OVER
- 12) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
	ERSTE WESTERNREITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERWOLFE



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, STOP
- 4) 360° TURN LEFT
- 5) LOPE (LL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (RL)
- 8) EXTENDED LOPE (RL)
- 9) LOPE (RL)
- 10) EXTENDED TROT
- 11) WALK OVER
- 12) STOP, BACK UP

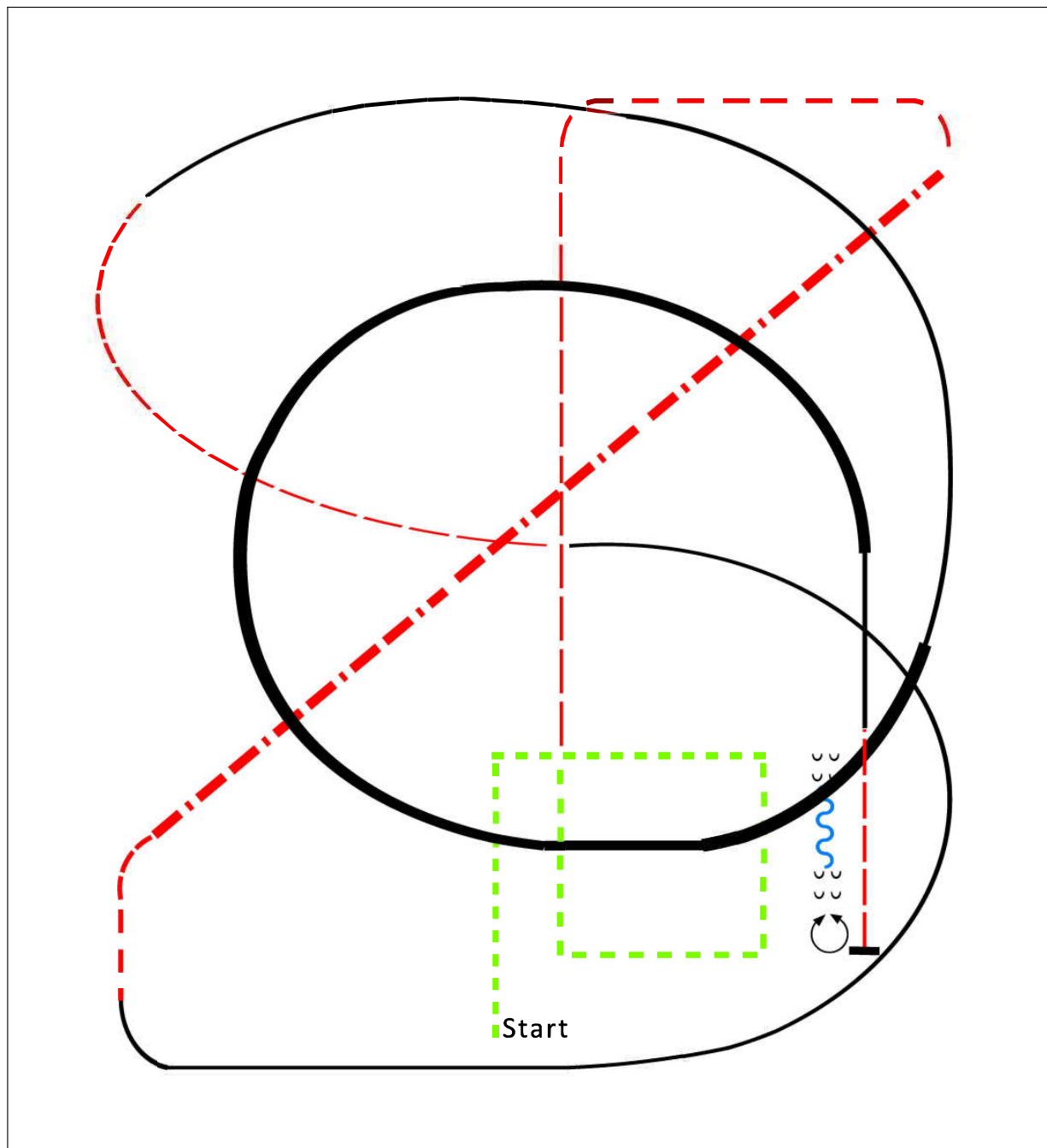
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTERNREITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERWOLFE



1. Walk corners
2. Trot corners
3. Ext. Trot, Trot
4. Lope left lead
5. Leadchange simple or flying
6. Lope right lead, trot and stop
7. Backup (at least 3 meters), Turn 540° (either direction)
8. Lope left lead, ext. Lope, Lope
9. Walk out

Legende

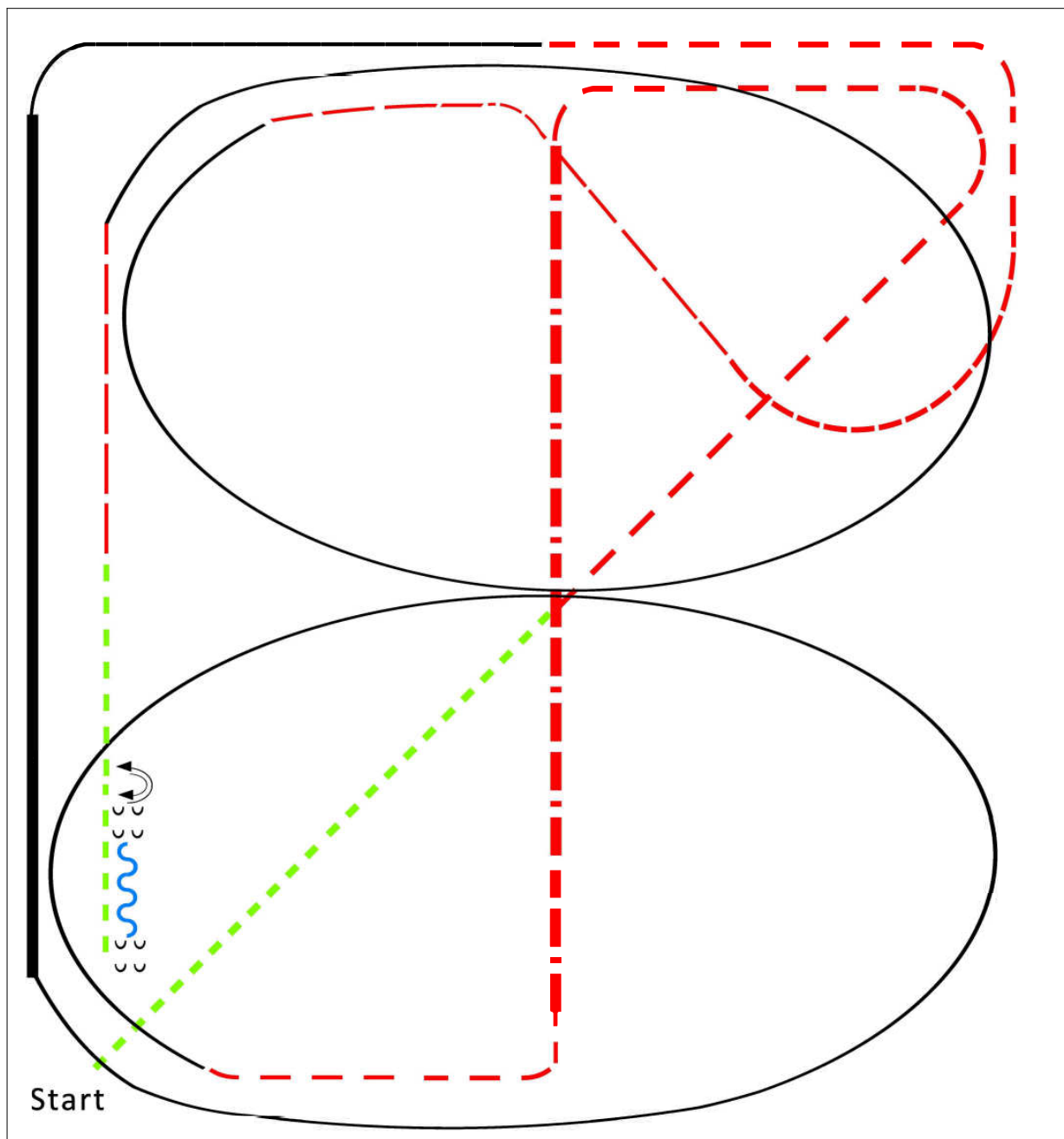
Walk	
Trot	
Lope	
Backup	
Ext. Lope	
Ext. Trot	
Leadchange simple or flying	



1. Walk corners
2. Trot, Ext. Trot, Trot
3. Lope left lead, Trot
4. Lope right lead
5. Ext. Lope, Lope
6. Trot, Stop, 360° Turn (either direction)
7. Backup (at least 3 meters)

Legende

Walk	
Trot	
Lope	
Backup	
Ext. Lope	
Ext. Trot	

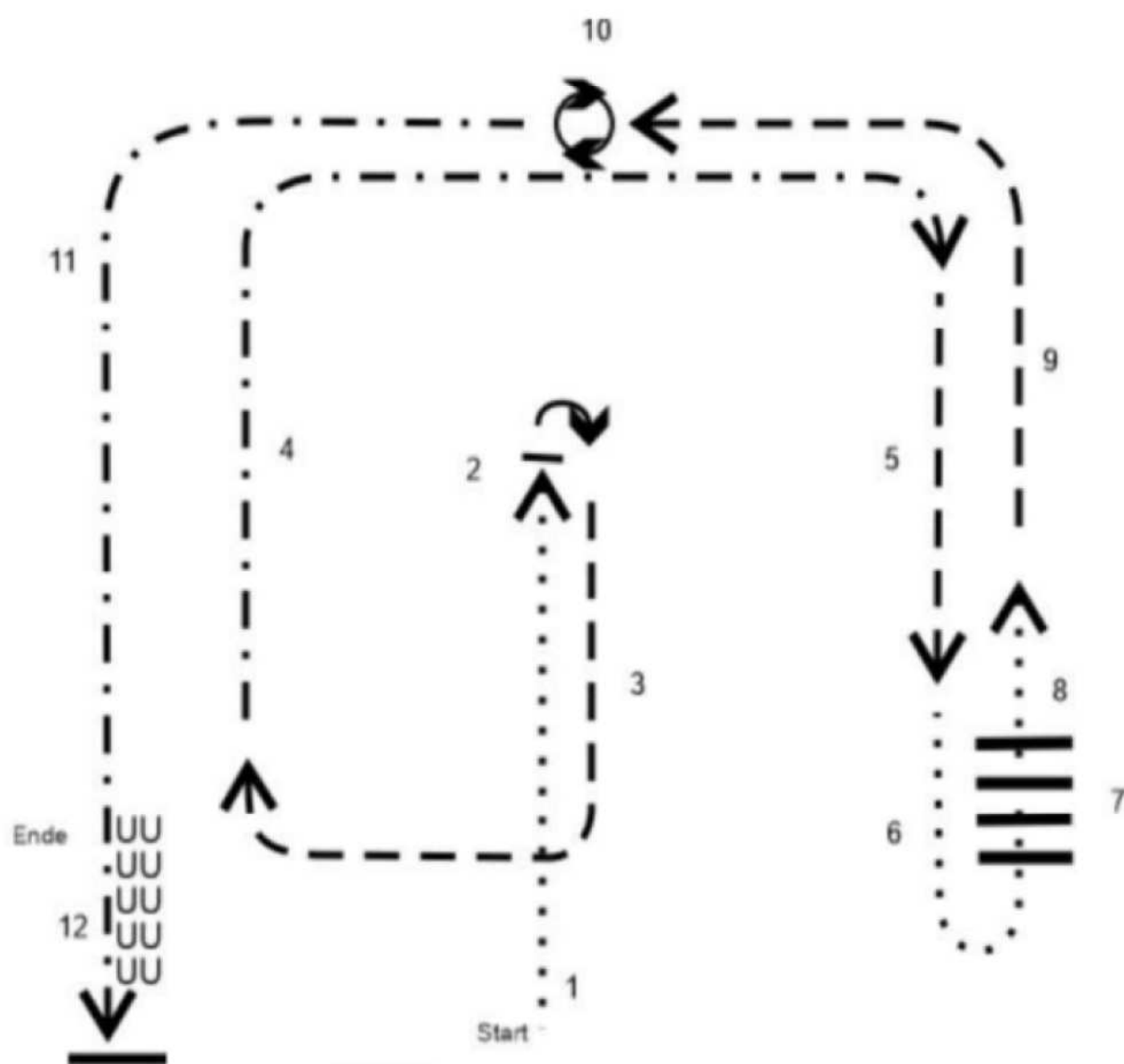


1. Walk until X
2. Trot, Ext. Trot, Trot
3. Lope right circle
4. Ext. Lope, Lope
5. Trot
6. Lope left circle, Trot
7. Walk, Backup (at least 3 meters), Turn 180° left, Turn 180° right

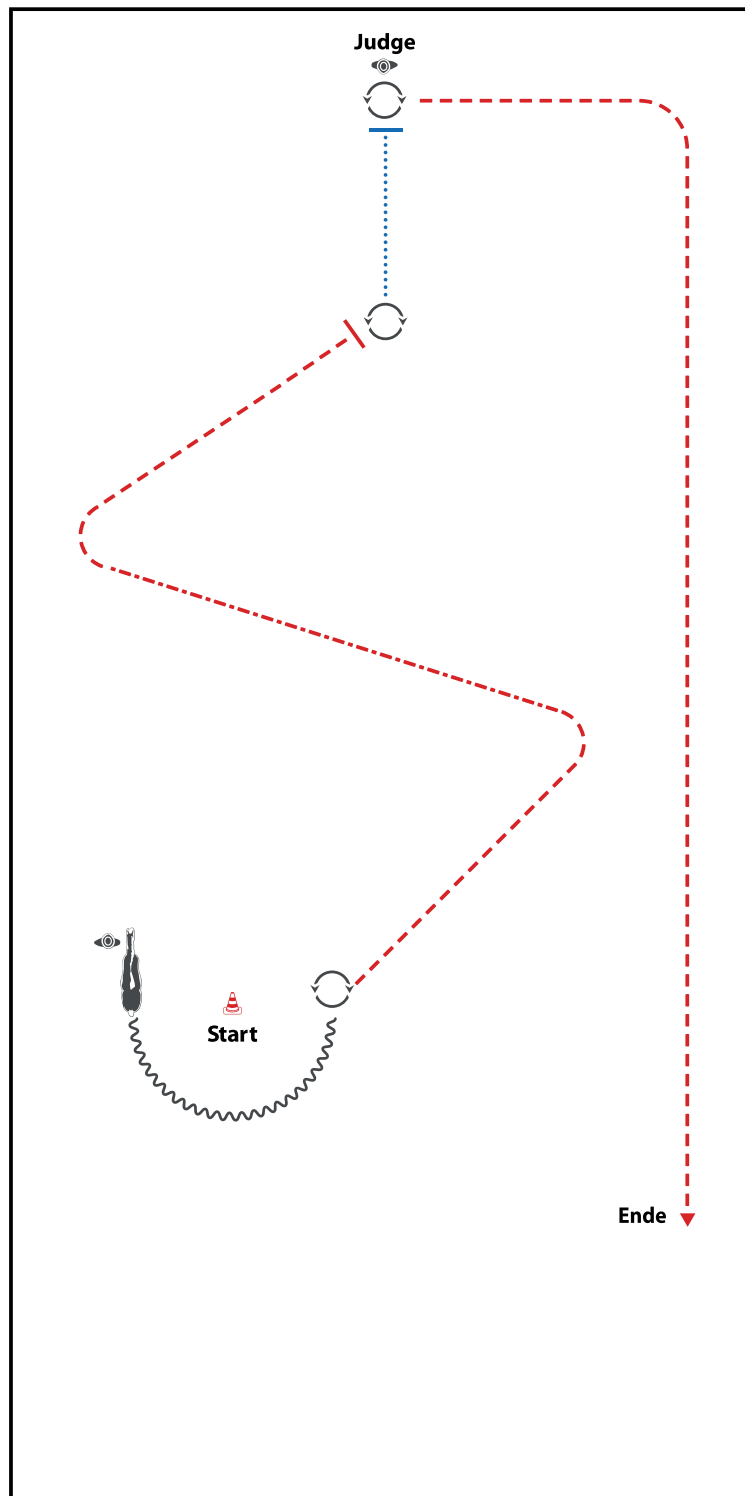
Legende

Walk	
Trot	
Lope	
Backup	
Ex.-lope	
Ex.-trot	

Walk Trot Ranch Riding



1. Schritt
2. Stop, 180° Hinterhandwendung rechts
3. Trab
4. verstärkter Trab
5. Trab
6. Schritt
7. Schritt über Stangen
8. Schritt
9. Trab
10. Stop, 360° Hinterhandwendung links
11. verstärkter Trab
12. Stop, Rückwärtsrichten

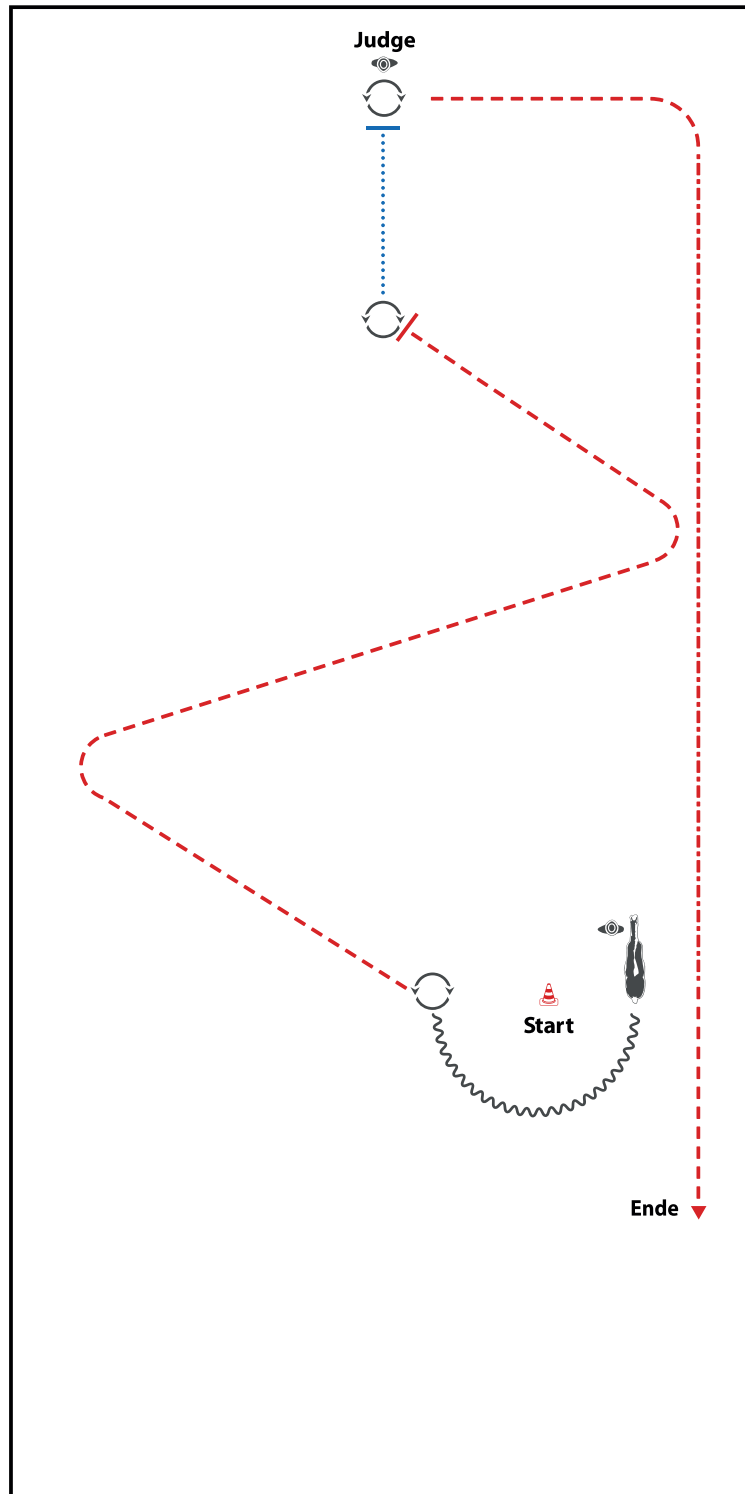


BE READY WITH THE HORSES HIP ALIGNED WITH THE MARKER

- 1) BACK UP
- 2) TURN 225°
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT, STOP
- 5) TURN 315°
- 6) WALK, STOP
- 7) SET UP
- 8) INSPECTION
- 9) TURN 90°, TROT
TROT OUT

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

ERSTE
WESTERNREITER
UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERWOLFE

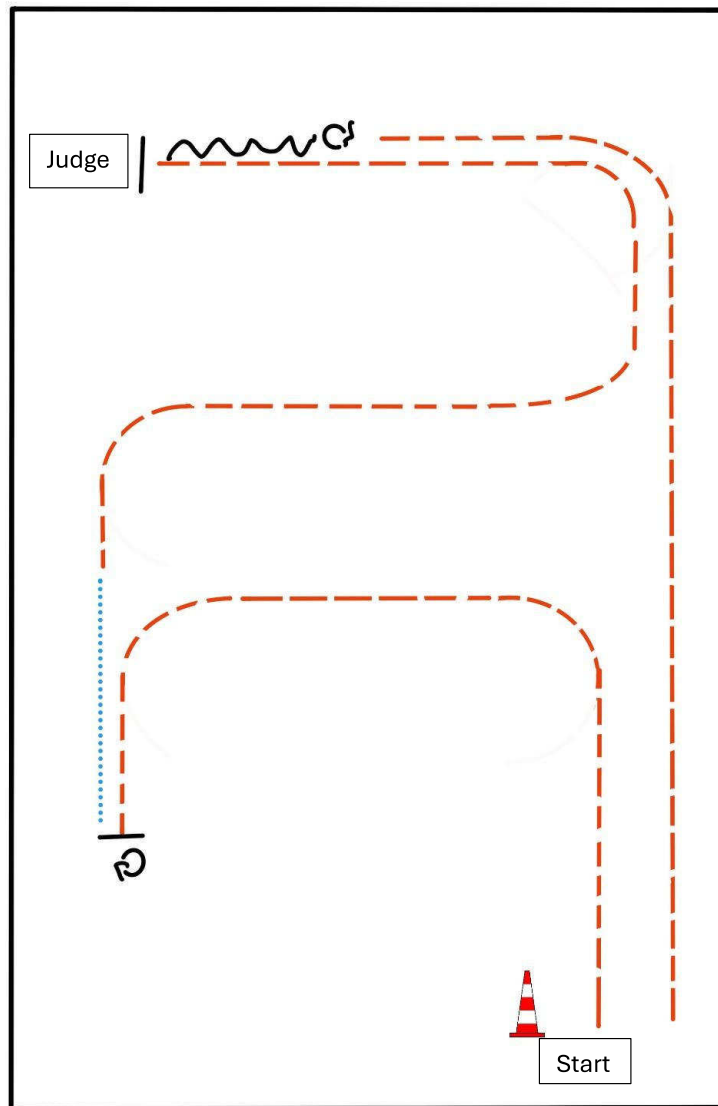


BE READY WITH THE HORSES HIP ALIGNED WITH THE MARKER

- 1) BACK UP
- 2) TURN 135°
- 3) TROT, STOP
- 4) TURN 405°
- 5) WALK, STOP
- 6) SET UP
- 7) INSPECTION
- 8) TURN 90°, TROT, EXTENDED TROT, TROT TROT OUT

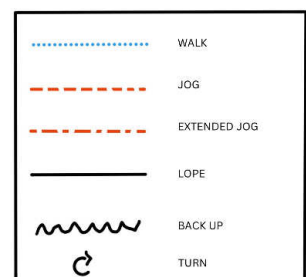
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTERNREITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERWOLFE

Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 3 A/B

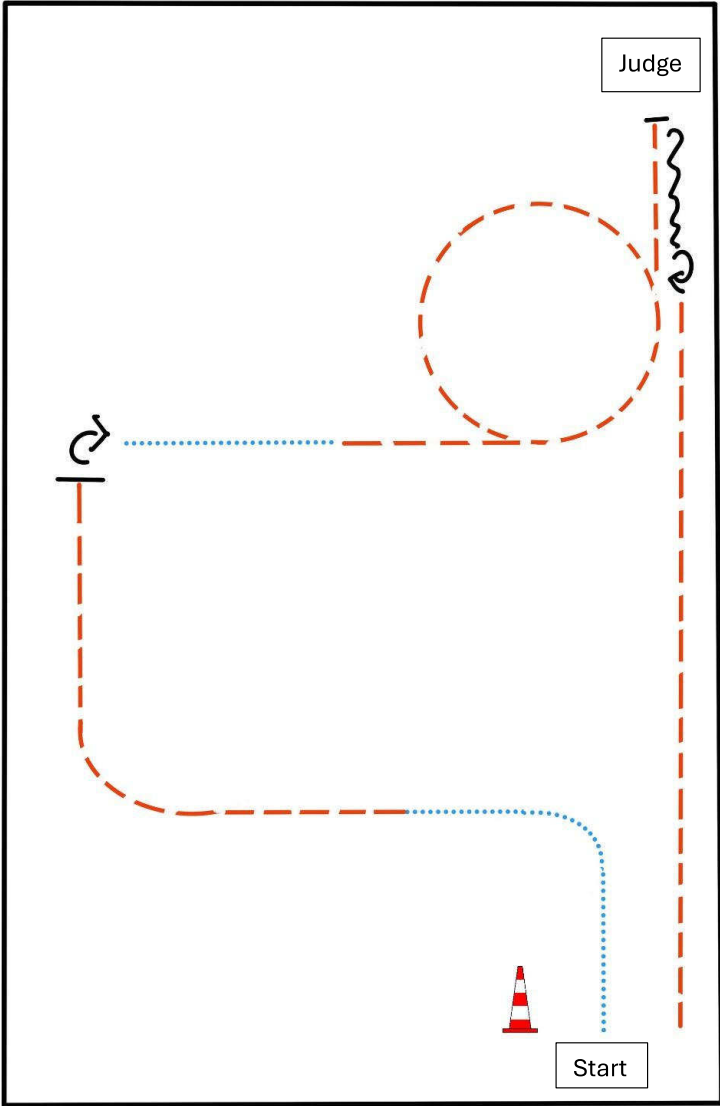


BE READY AT MARKER

- 1) TROT
- 2) STOP, TURN 180°
- 3) WALK
- 4) TROT, STOP
- 5) SET UP
- 6) INSPECTION
- 7) BACK UP
- 8) TURN 180°
- 9) TROT

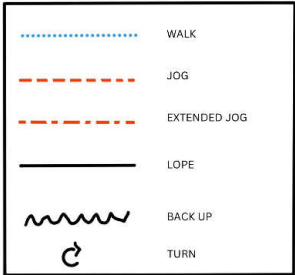


Pattern Showmanship at Halter #2 - LK 4-5 A/B



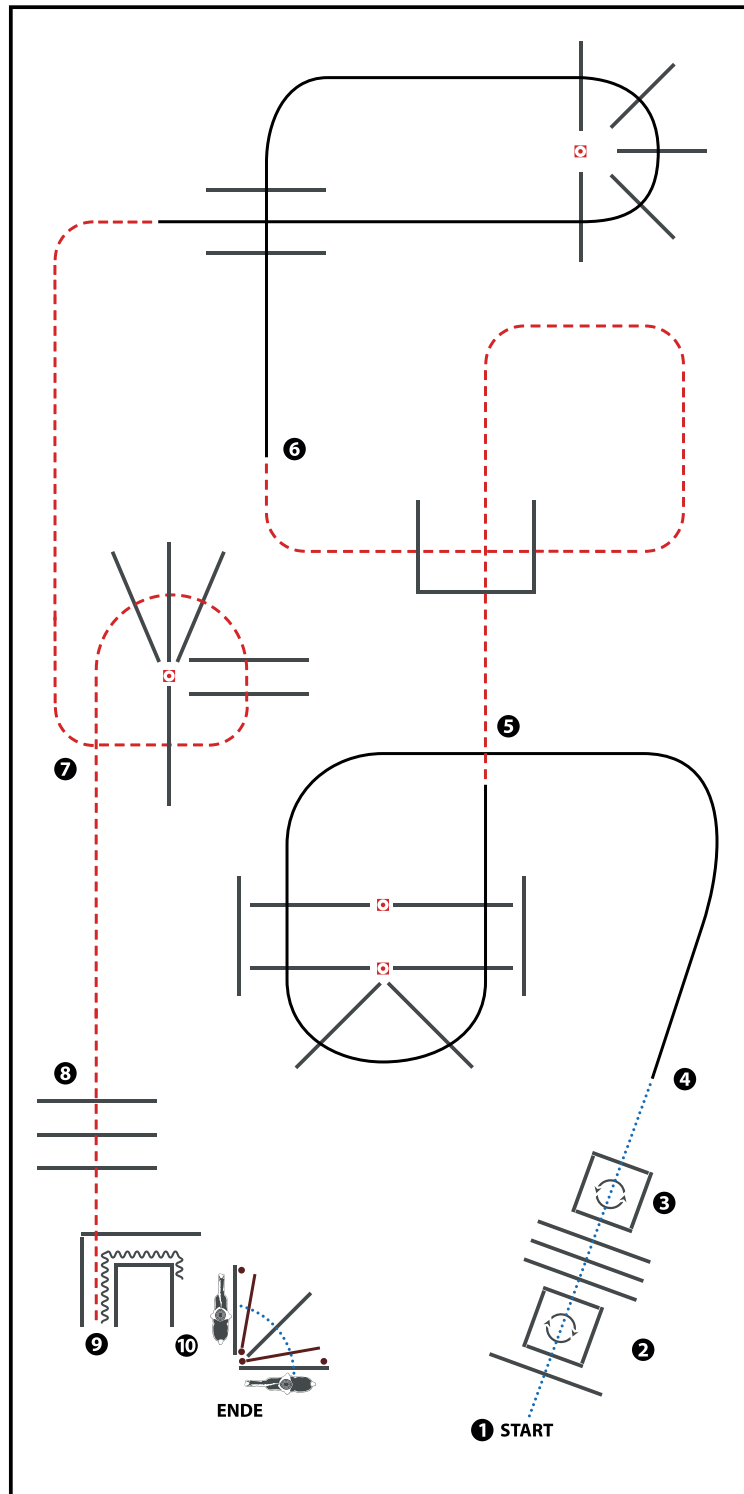
- BE READY AT MARKER
- 1) WALK
 - 2) TROT
 - 3) STOP, TURN 90°
 - 4) WALK
 - 5) TROT, STOP
 - 6) SET UP
 - 7) INSPECTION
 - 8) BACK UP
 - 9) TURN 180°
 - 10) TROT

- BE READY AT MARKER
- 1) WALK
 - 2) TROT
 - 3) STOP, TURN 90°
 - 4) WALK
 - 5) TROT, STOP
 - 6) SET UP
 - 7) INSPECTION
 - 8) BACK UP
 - 9) TURN 180°
 - 10) TROT





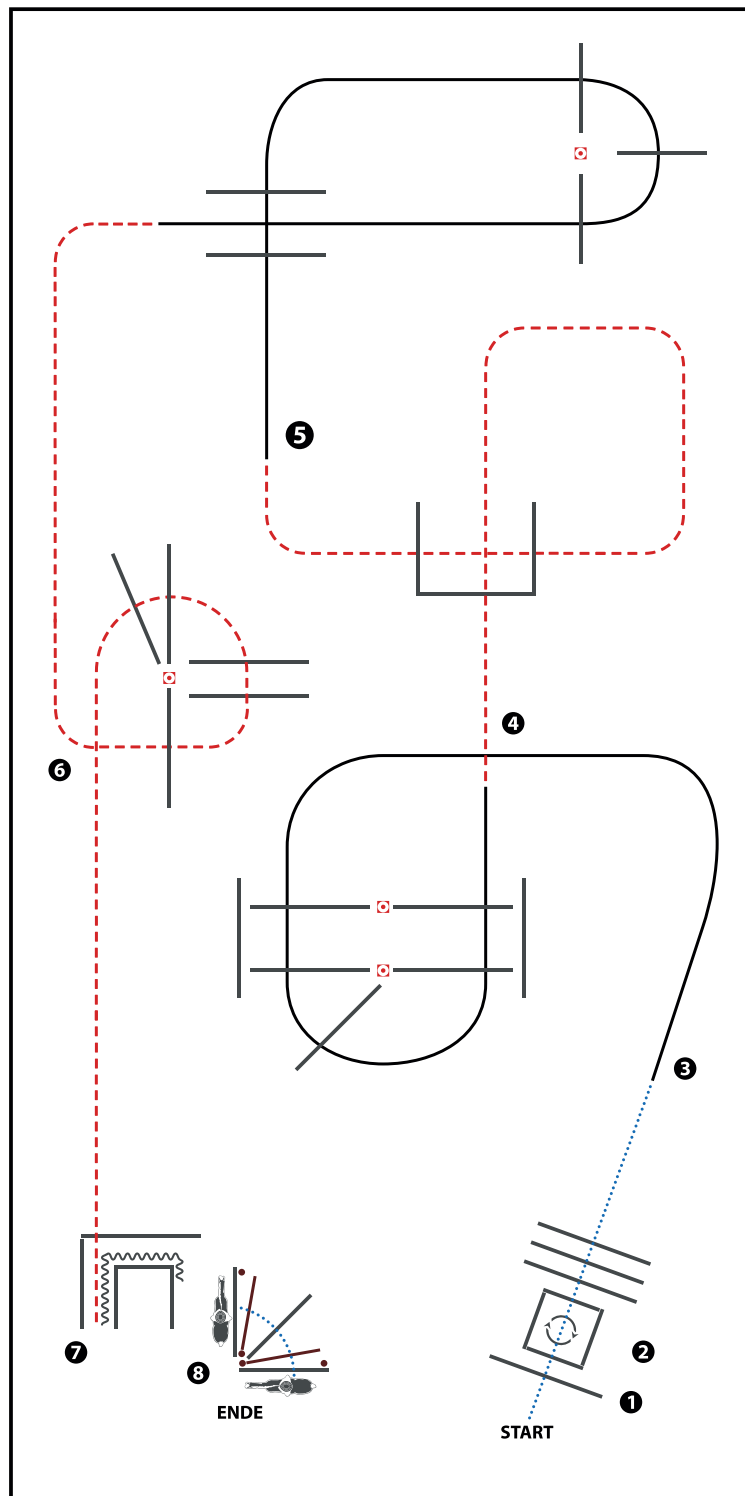
- Legende:**
- Schritt
- Trab
- Galopp
- Wechselzone
- Rückwärts
- 
- EQUUS WETTERSTEINER UNION
WETTERSTEINER UNION



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° RIGHT
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) WALK INTO BOX, TURN 360° LEFT
- 4) LOPE OVER (LL)
- 5) JOG OVER
- 6) LOPE OVER (RL)
- 7) JOG OVER
- 8) JOG OVER
- 9) JOG IN, BACK UP
- 10) GATE RIGHT HAND OPEN, WALK OVER, CLOSE GATE

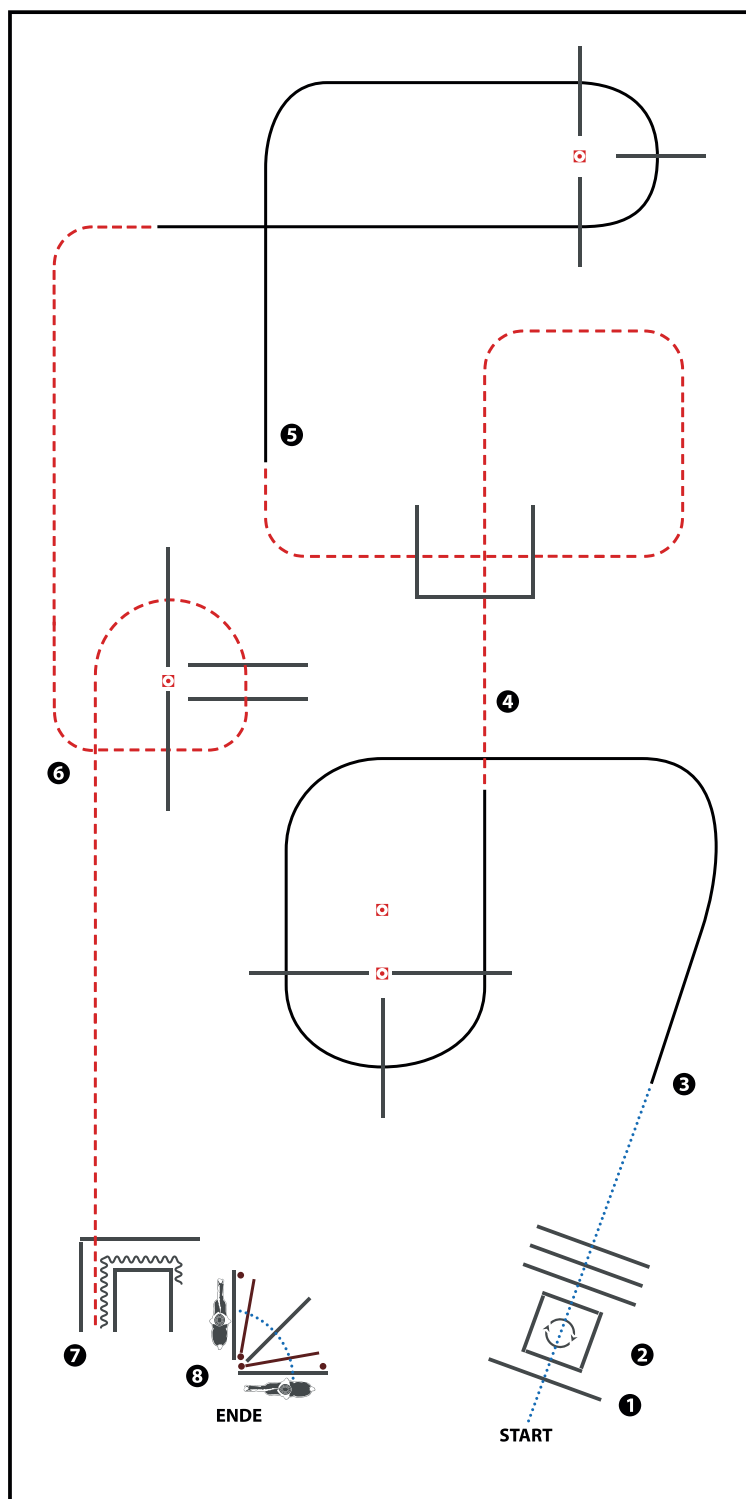
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER	
UNION	
FEHRSPORTVERBAND WESTERREITER	



(Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, INTO BOX,
TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND OPEN, WALK OVER, CLOSE GATE

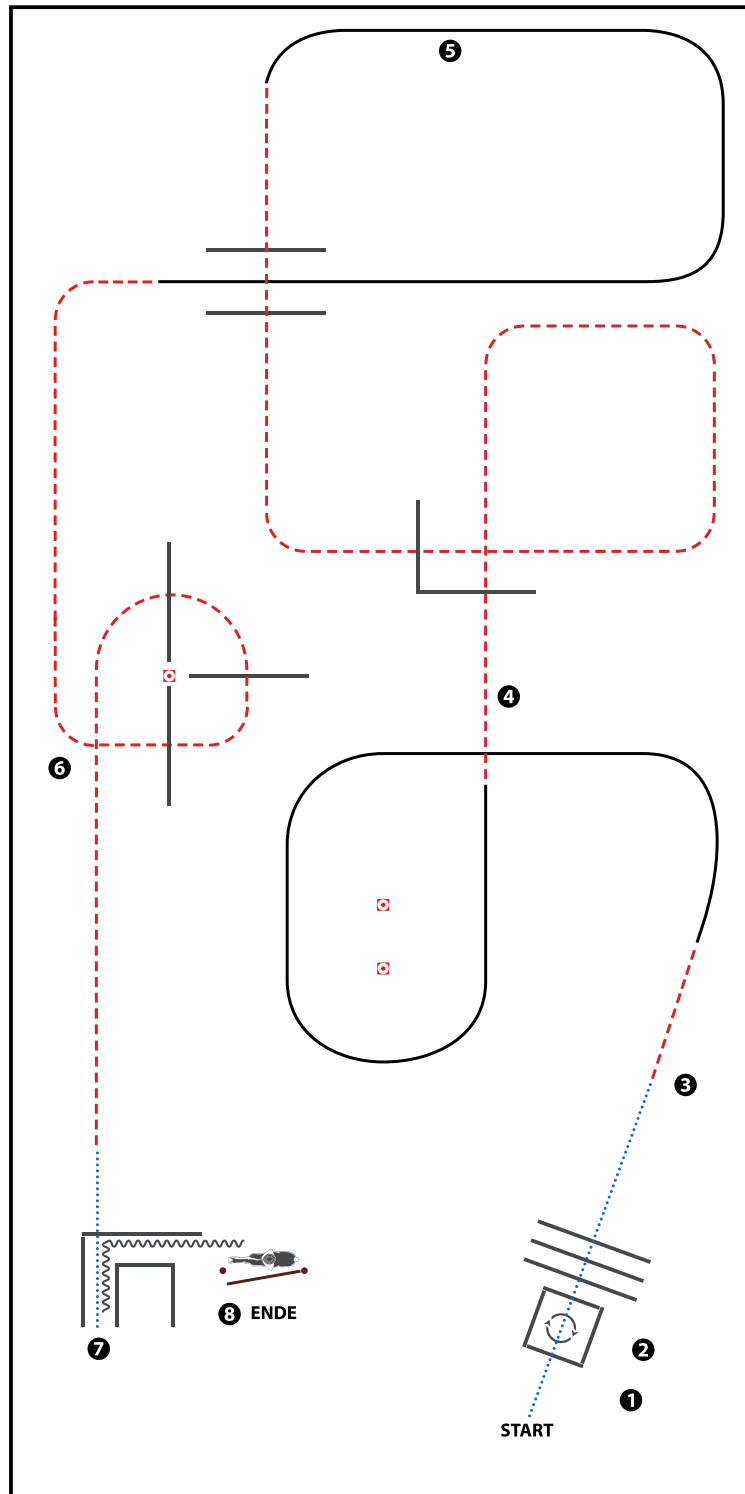
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERNREITER	
UNION	
FEHRSPORTVERBAND WESTERWETTER	



(Erhöhungen optional)

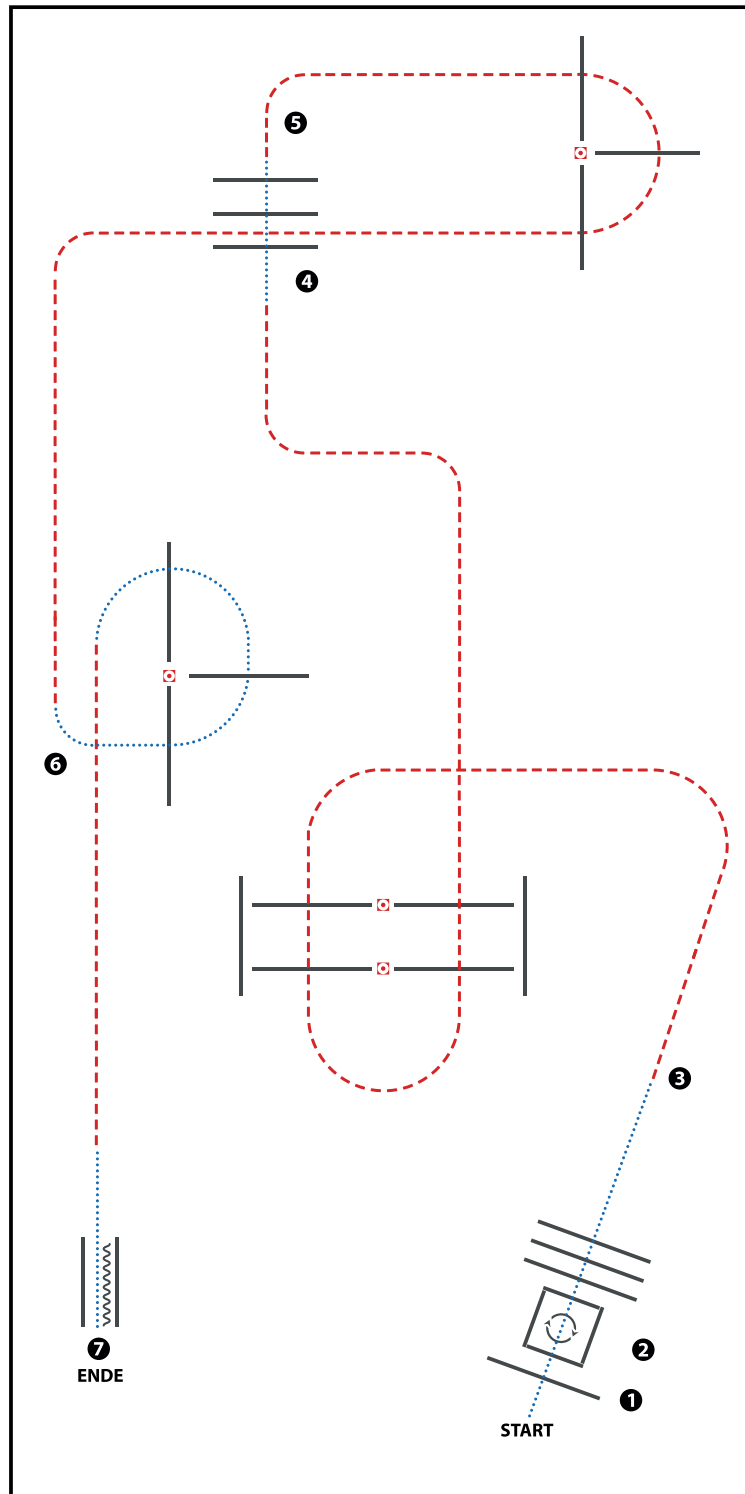
- 1) WALK OVER, INTO BOX,
TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE	
WESTERNREITER	
UNION	
FEHRSPORTVERBAND WESTERWETTER	



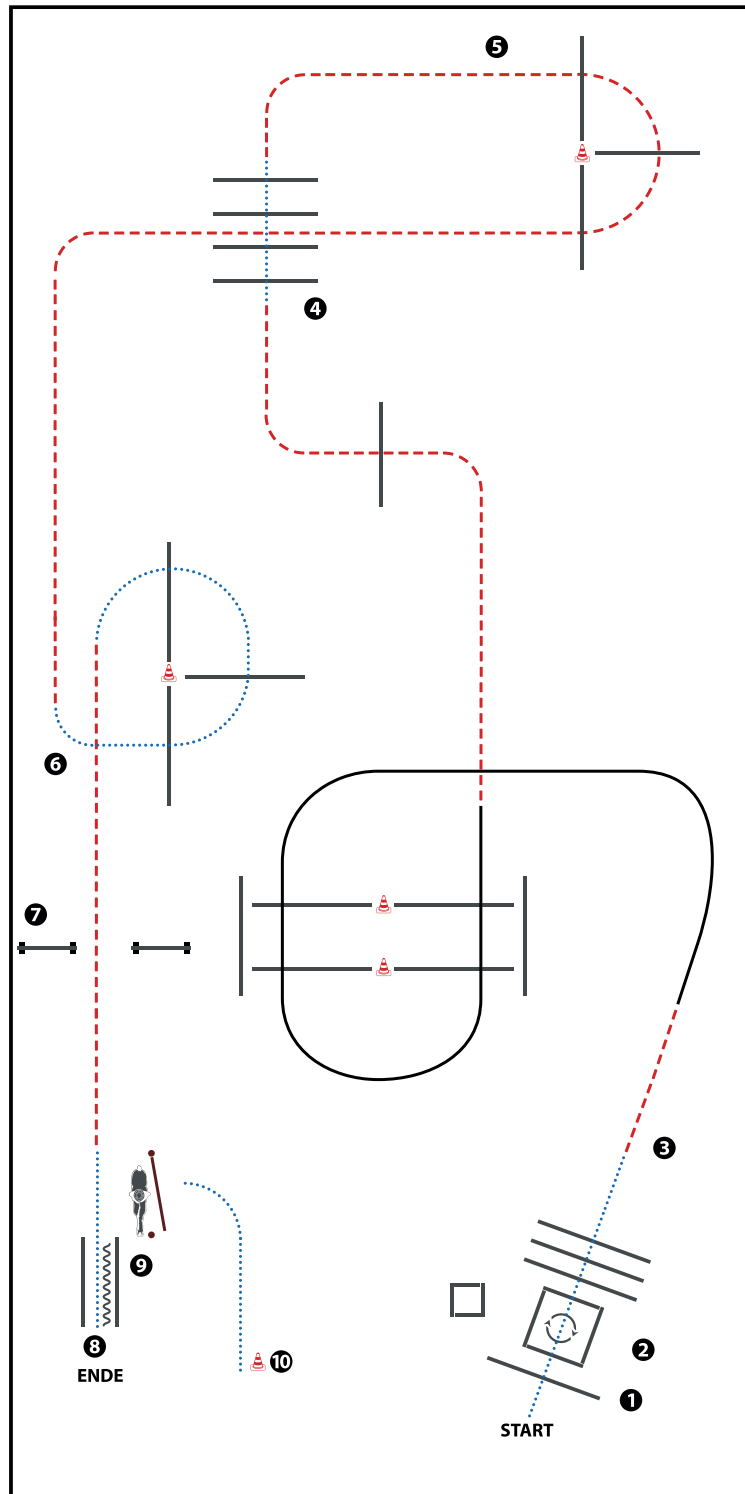
- 1) WALK INTO BOX,
TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) JOG, LOPE (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP
- 8) GATE (LEFT HAND)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER UNION PFERDESPORTVERBAND WESTERWETTER	



- 1) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
(im Schritt in die Box, Turn 360° rechts oder links)
- 2) WALK OUT, WALK OVER (Im Schritt aus der Box, Schrittstangen)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK OVER (Schrittstangen)
- 5) JOG OVER (Trabstangen)
- 6) WALK OVER, JOG (Schrittstangen, Trab)
- 7) WALK IN, BACK UP (im Schritt in die Gasse, Rückwärts)

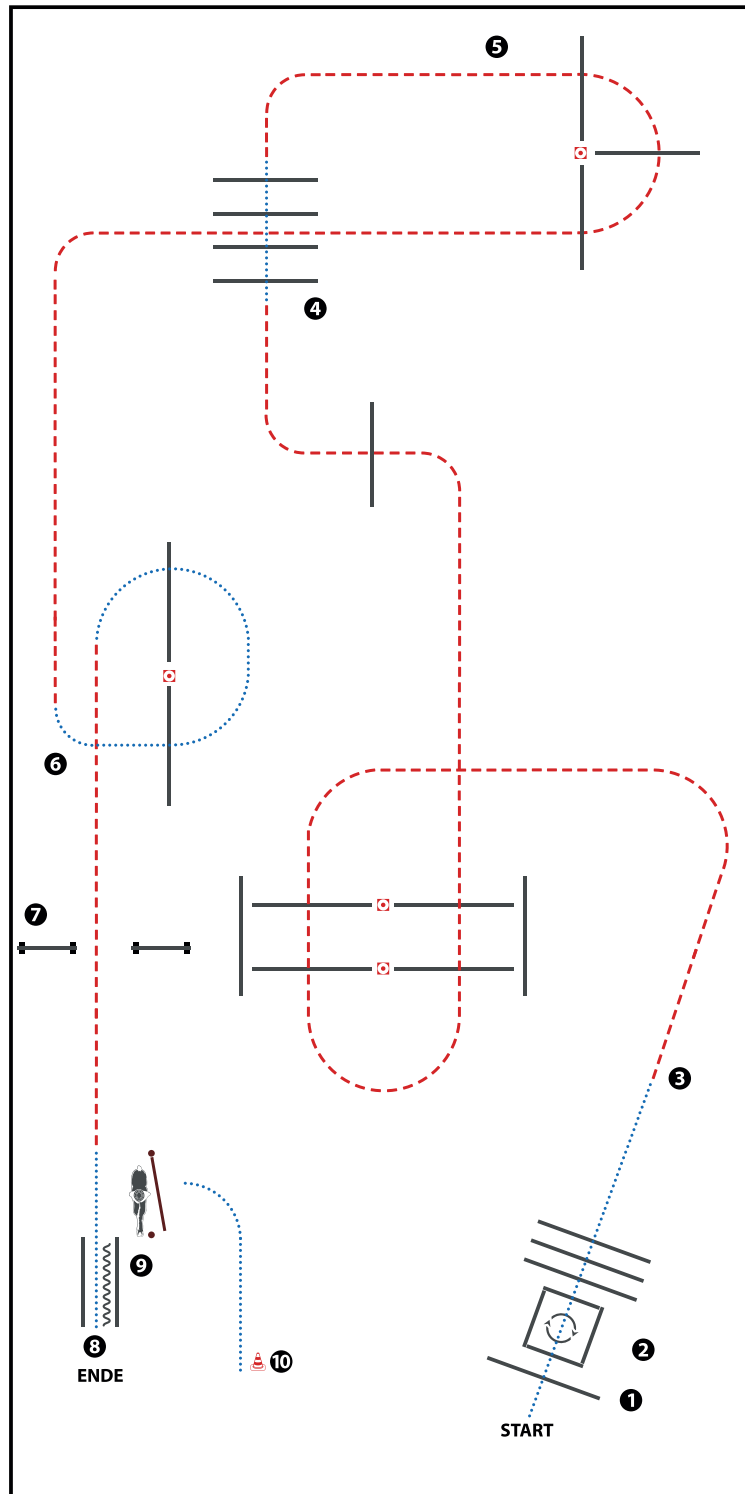
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
	ERSTE WESTERNREITER
	UNION
	FEDESPORTVERBAND WESTERREITER



HUND ABLEINEN

- 1) HUND IN BOX ABLEGEN, WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) HUND IN BOX WALK OUT, WALK OVER
- 3) HUND BEI FUSS LOPE OVER, JOG
- 4) HUND BEI FUSS WALK OVER
- 5) HUND BEI FUSS, HUND DURCH GASSE (RIGHT OR LEFT), JOG OVER
- 6) HUND BEI FUSS WALK OVER
- 7) HUND SPRUNG, JOG
- 8) HUND ABLEGEN, WALK IN, BACK UP
- 9) GATE (LEFT HAND)
- 10) HUND ABRUFEN, WALK, ANLEINEN

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER	
UNION	
FEDESPORTVERBAND WESTERNREITER	

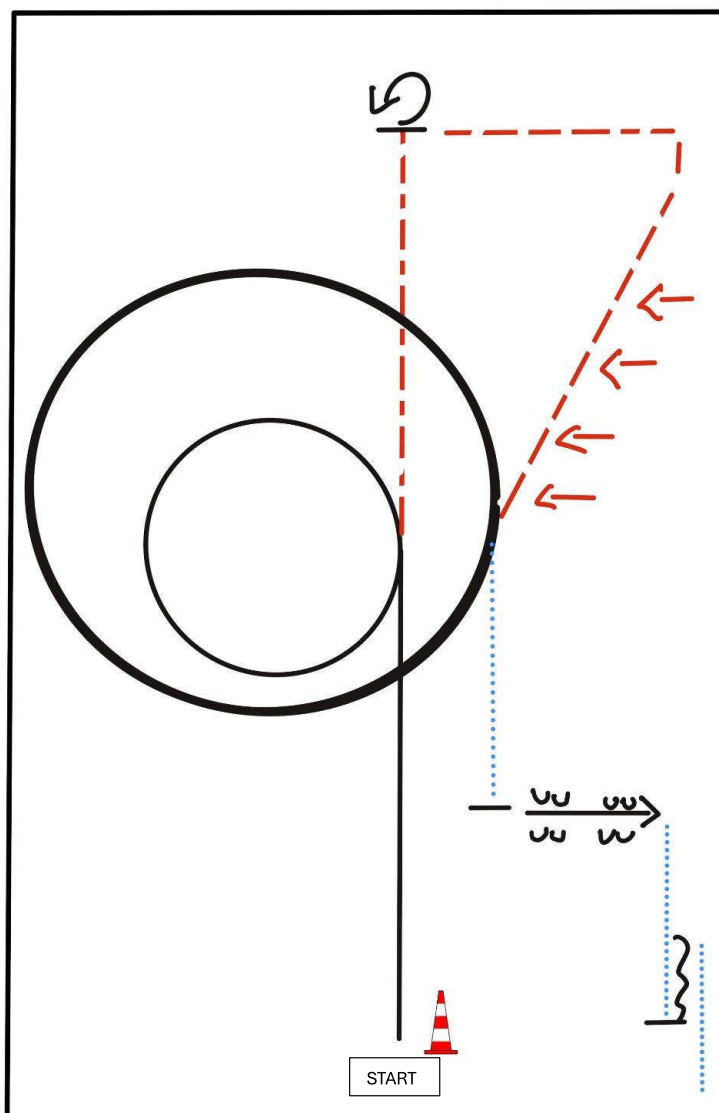


HUND ABLEINEN

- 1) HUND IN BOX ABLEGEN, WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY (LEFT OR RIGHT)
- 2) HUND IN BOX WALK OUT, WALK OVER
- 3) HUND BEI FUSS JOG OVER
- 4) HUND BEI FUSS WALK OVER
- 5) HUND BEI FUSS, HUND DURCH GASSE (RIGHT OR LEFT), JOG
- 6) HUND BEI FUSS WALK OVER
- 7) HUND SPRUNG, JOG
- 8) HUND ABLEGEN, WALK IN, BACK UP
- 9) GATE (LEFT HAND)
- 10) HUND ABRUFEN, WALK, ANLEINEN

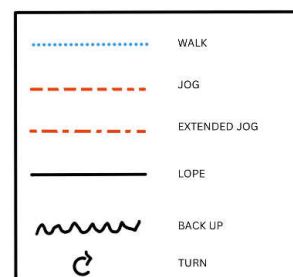
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
ERSTE WESTERNREITER	
UNION	
FEIERSPORTVERBAND WESTERREITER	

Pattern Western Horsemanship #2 - LK 1-2 A/B

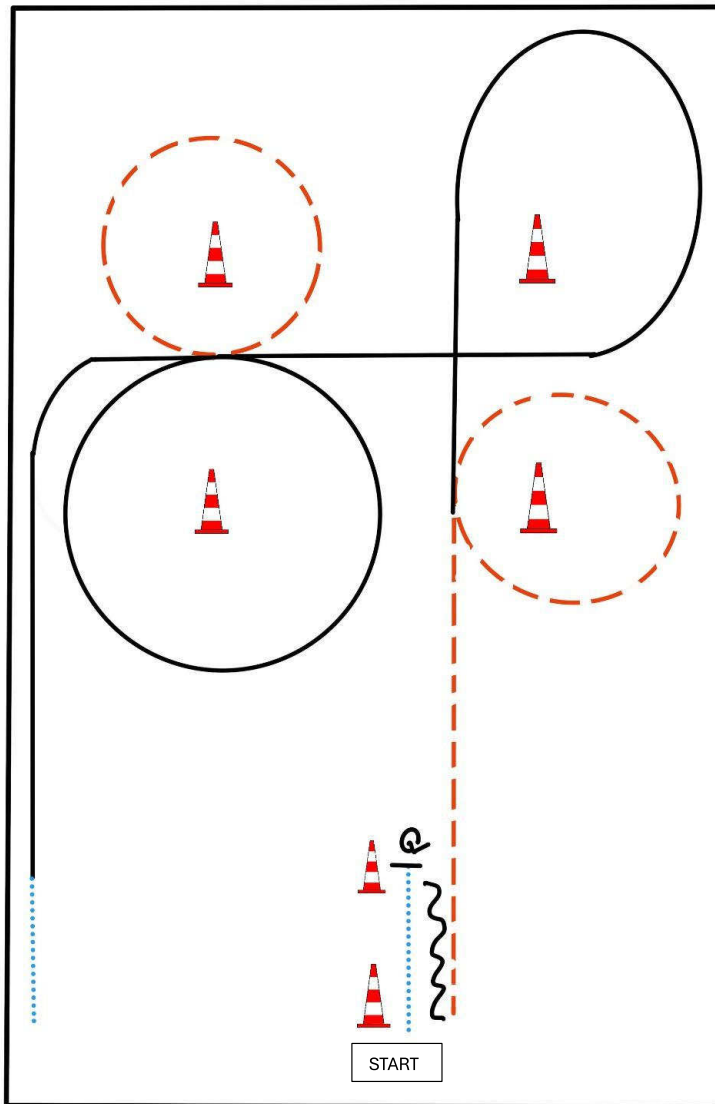


BE READY AT MARKER

- 1) LOPE (LL)
 - 2) EXTENDED JOG
 - 3) STOP, TURN 630° LEFT
 - 4) JOG CORNER
 - 5) JOG, TWO TRACK RIGHT
 - 6) EXTENDED LOPE (RL)
 - 7) WALK
 - 8) STOP, SIDEPASS LEFT
 - 9) WALK
 - 10) STOP, BACK UP
- WALK OUT

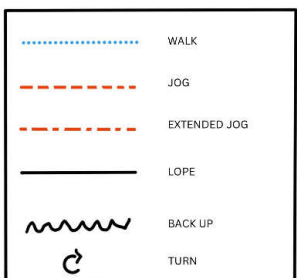


Pattern Western Horsemanship #2 - LK 3 A/B

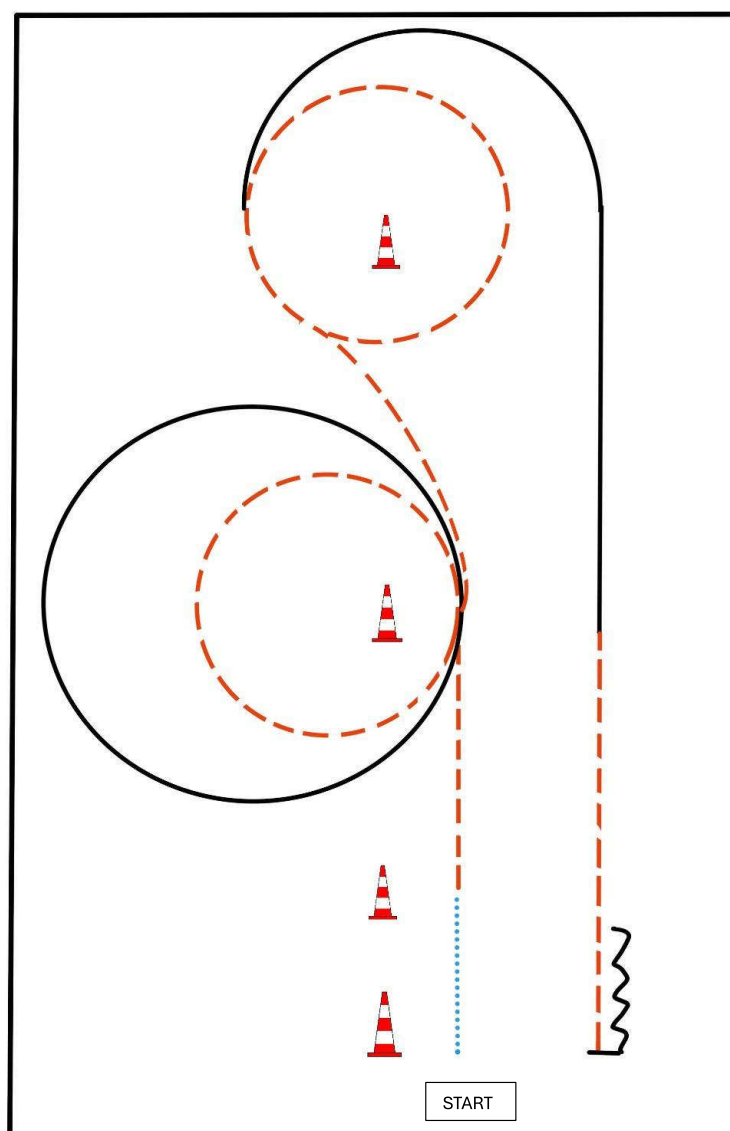


BE READY AT MARKER	
1)	WALK, STOP
2)	TURN 360° LEFT OR RIGHT
3)	BACK UP
4)	JOG
5)	LOPE (RL)
6)	JOG SMALL CIRCLE RIGHT
7)	LOPE (LL)
8)	WALK, WALK OUT

- | BE READY AT MARKER | |
|--------------------|-------------------------|
| 1) | WALK, STOP |
| 2) | TURN 360° LEFT OR RIGHT |
| 3) | BACK UP |
| 4) | JOG |
| 5) | LOPE (RL) |
| 6) | JOG SMALL CIRCLE RIGHT |
| 7) | LOPE (LL) |
| 8) | WALK, WALK OUT |

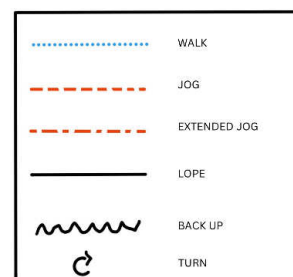


Pattern Western Horsemanship #10 - LK 4 A/B

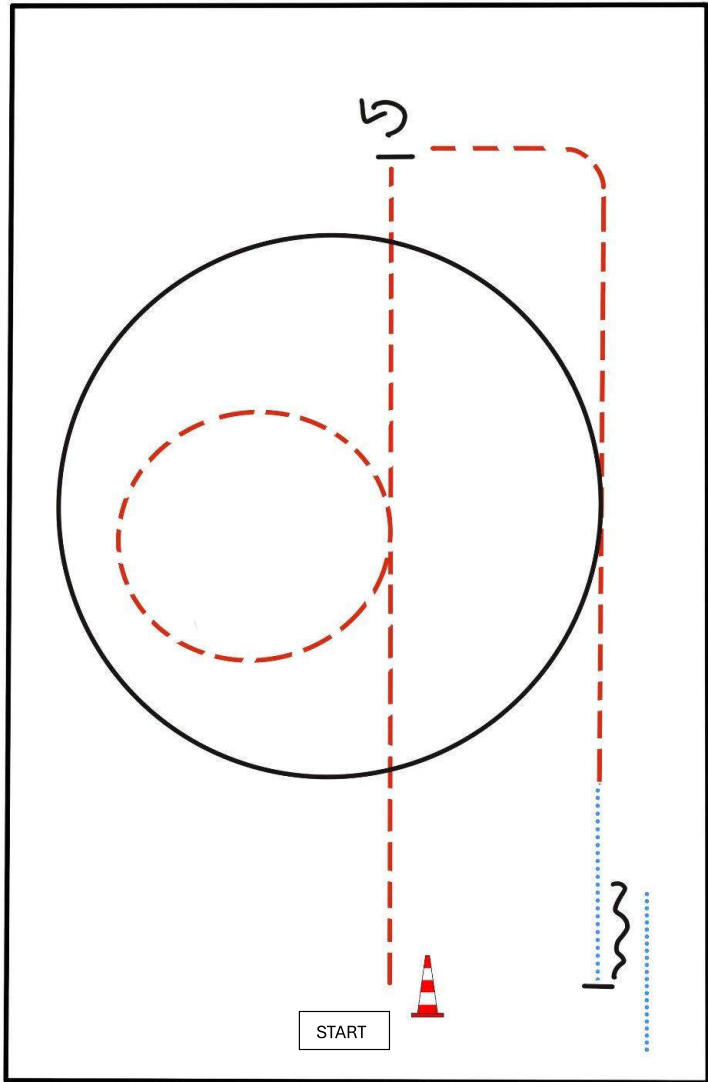


BE READY AT MARKER	
1.	WALK
2.	JOG SMALL CIRCLE LEFT
3.	LOPE (LL)
4.	JOG, JOG SMALL CIRCLE RIGHT
5.	LOPE (RL)
6.	JOG
7.	STOP, BACK UP

- | BE READY AT MARKER | |
|--------------------|-----------------------------|
| 1. | WALK |
| 2. | JOG SMALL CIRCLE LEFT |
| 3. | LOPE (LL) |
| 4. | JOG, JOG SMALL CIRCLE RIGHT |
| 5. | LOPE (RL) |
| 6. | JOG |
| 7. | STOP, BACK UP |



Pattern Western Horsemanship #16 - LK 5 A/B



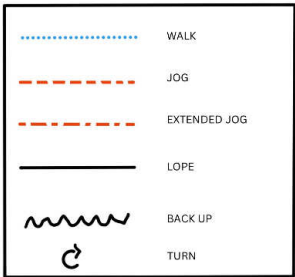
BE READY AT MARKER

1. JOG
2. STOP, TURN 270° LEFT
3. JOG
4. LOPE (RL)
5. JOG
6. WALK
7. STOP, BACK UP

WALK OUT

1. JOG
2. STOP, TURN 270° LEFT
3. JOG
4. LOPE (RL)
5. JOG
6. WALK
7. STOP, BACK UP

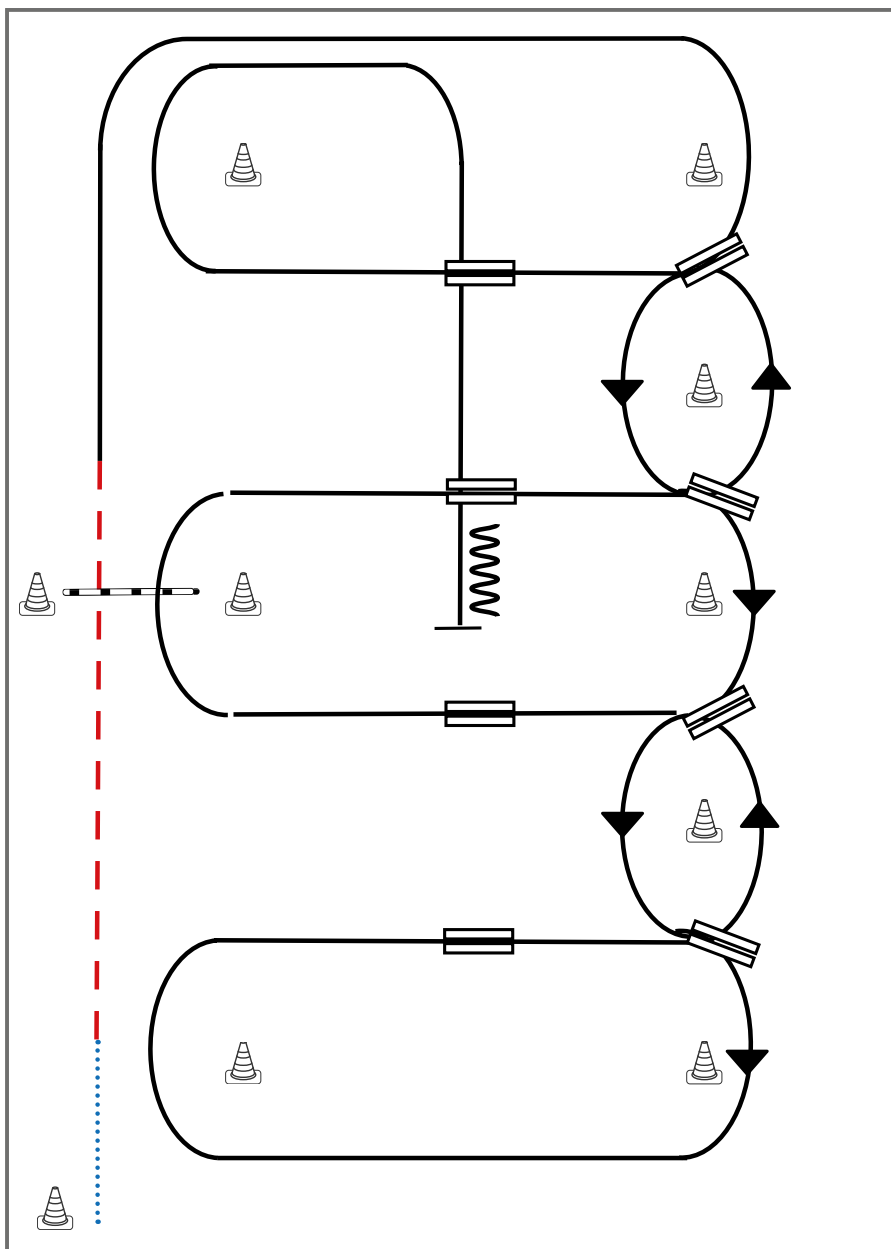
WALK OUT



Western Riding Pattern 9

LK 1/2 A/B

Western Riding



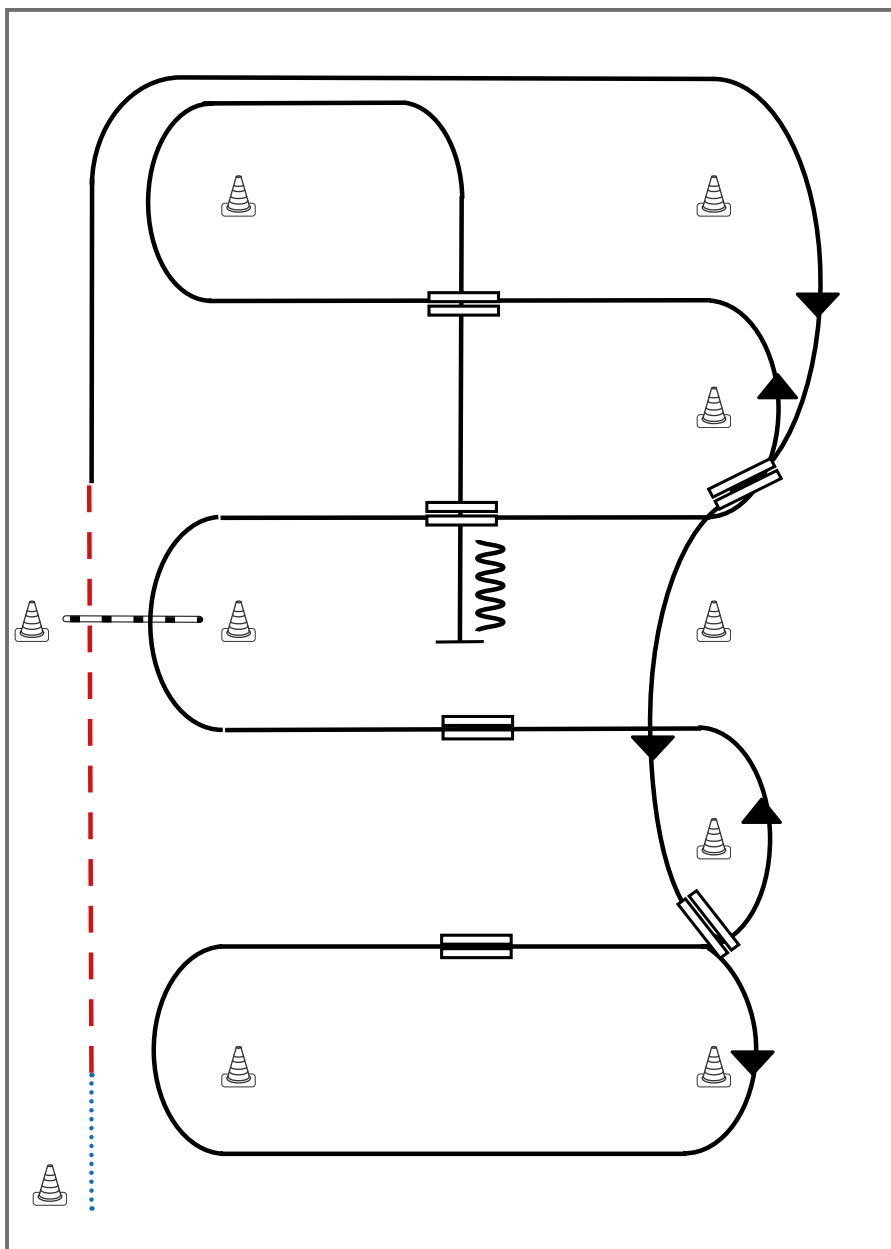
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Galopp über die Stange
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Western Riding Pattern 13

LK 3 A/B

Western Riding



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	— · — · — ·
Galopp	— — — —
Wechselzone	— — — —
Rückwärts	~~~~~
 	