

Patternbook C-Turnier Staken 22.-23. Juni 2024

Reining

LK 1-3 Pattern 13

Greenhorse Basics Jupf Basis Pattern 5

Ranch Riding

WT siehe Patternbook

LK 4 + 5 Pattern 26

LK 3 Pattern 15

LK 1 + 2 Pattern 2

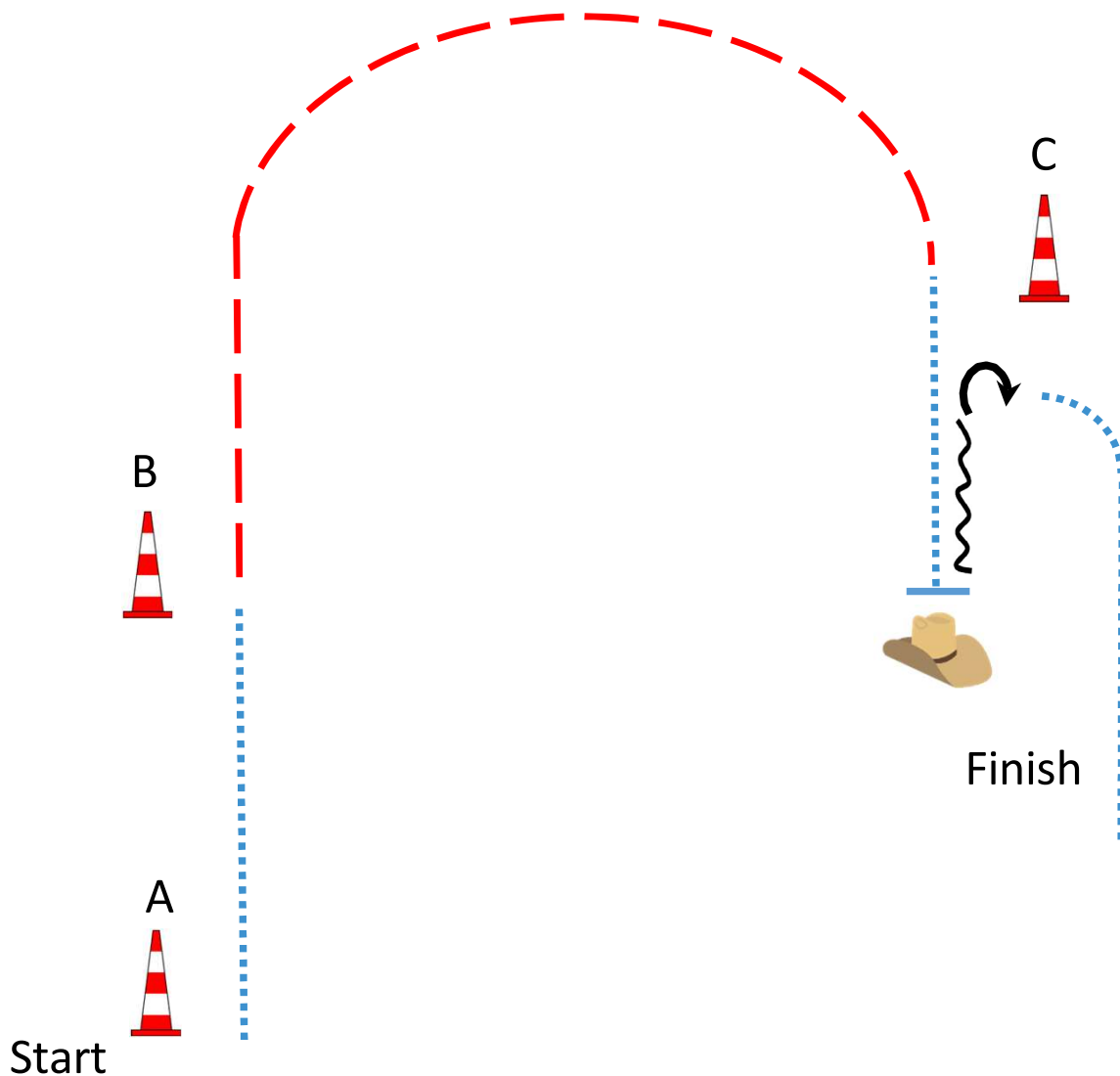
Western Riding

LK 1-3 Pattern 9

Superhorse

LK 1/2 Pattern 7

LK 4/5 A+B Showmanship at Halter



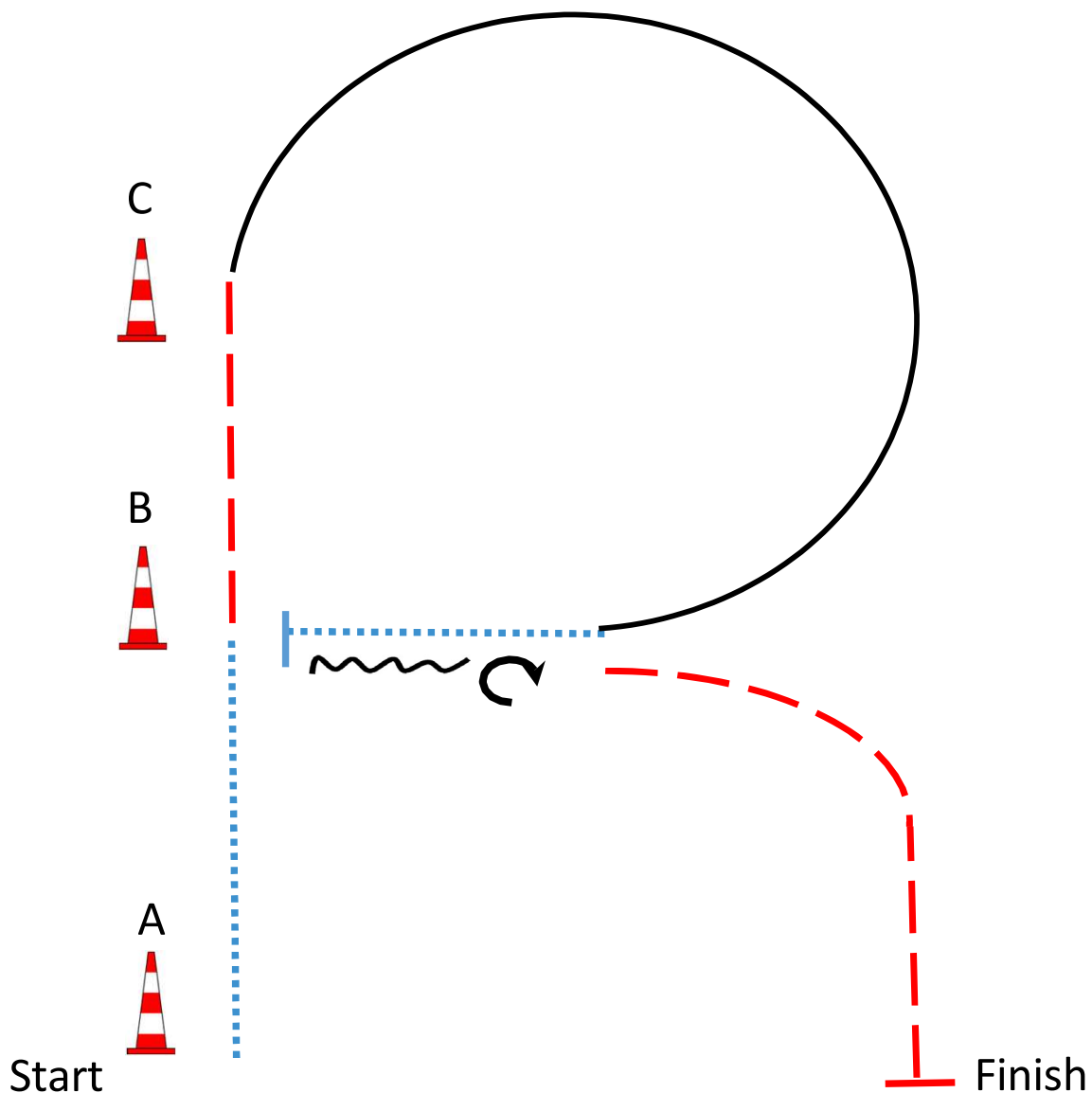
Be ready at A

1. Walk A to B
 2. Jog B to C
 3. Walk to judge, stop
 4. Set up for inspection
 5. Back Up 1 horaselengt
 6. Turn 3/4 right
 7. Walk past judge
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt von A zu B
 2. Trab von B zu C
 3. Schritt zum Richter, Stop
 4. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
 5. Rückwärts 1 Pferdelänge
 6. Drehung 3/4 rechts
 7. Schritt bis nach dem Richter
- Schritt zum Ausgang

LK 4/5 A+B Western Horsemanship

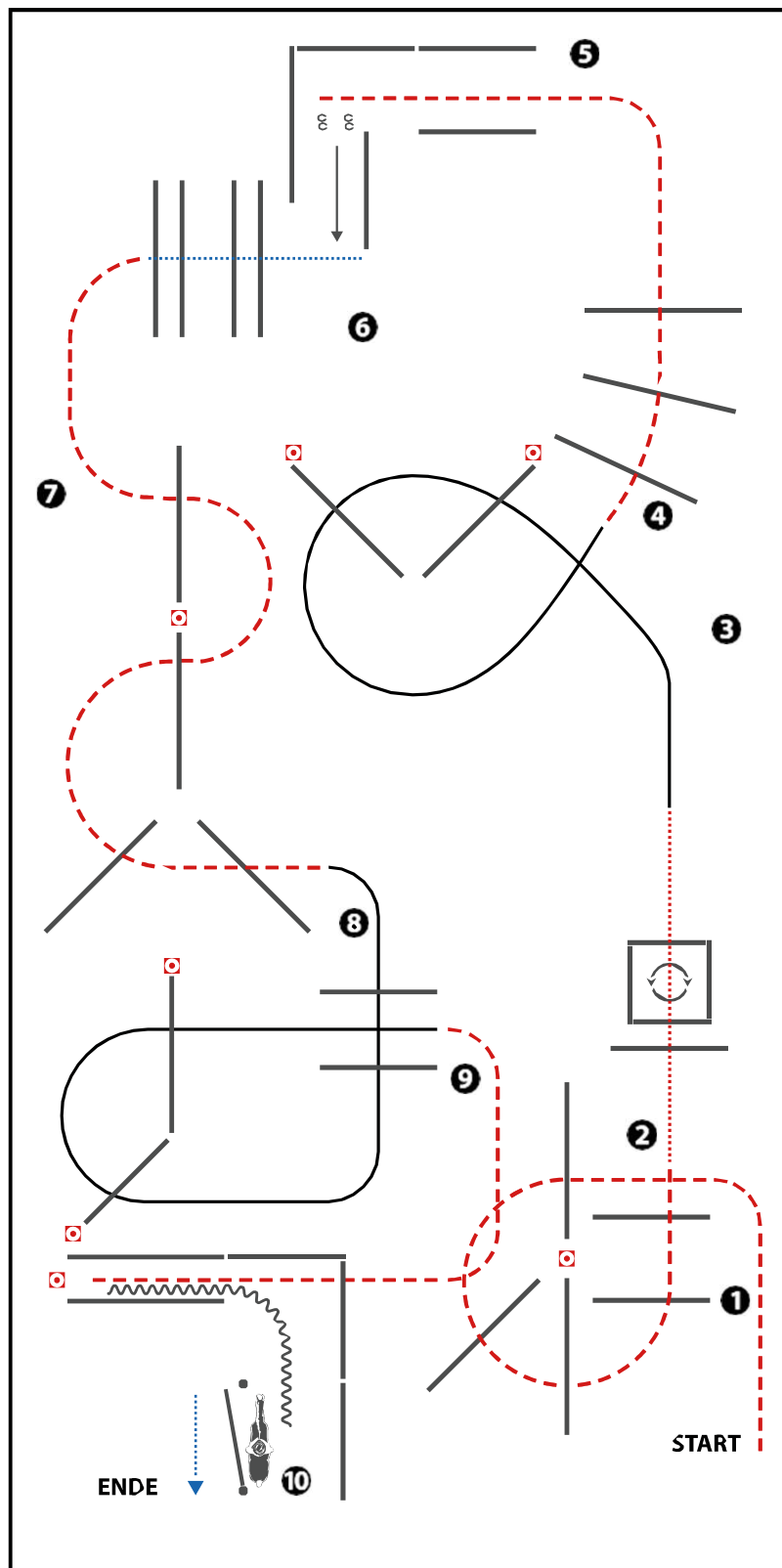


Be ready at A

1. Walk A to B
 2. Jog B to C
 3. Right lead lope circle
 4. Walk, stop in front of B
 5. Back up 1 horselflength
 6. 180° turn right
 7. Jog, stop even with A
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt A zu B
 2. Jog B zu C
 3. Rechtsgalopp Zirkel
 4. Schritt, Stop vor B
 5. Rückwärts 1 Pferdelänge
 6. 180° Hinterhandwendung rechts
 7. Jog, Stop auf Höhe A
- Schritt zum Ausgang

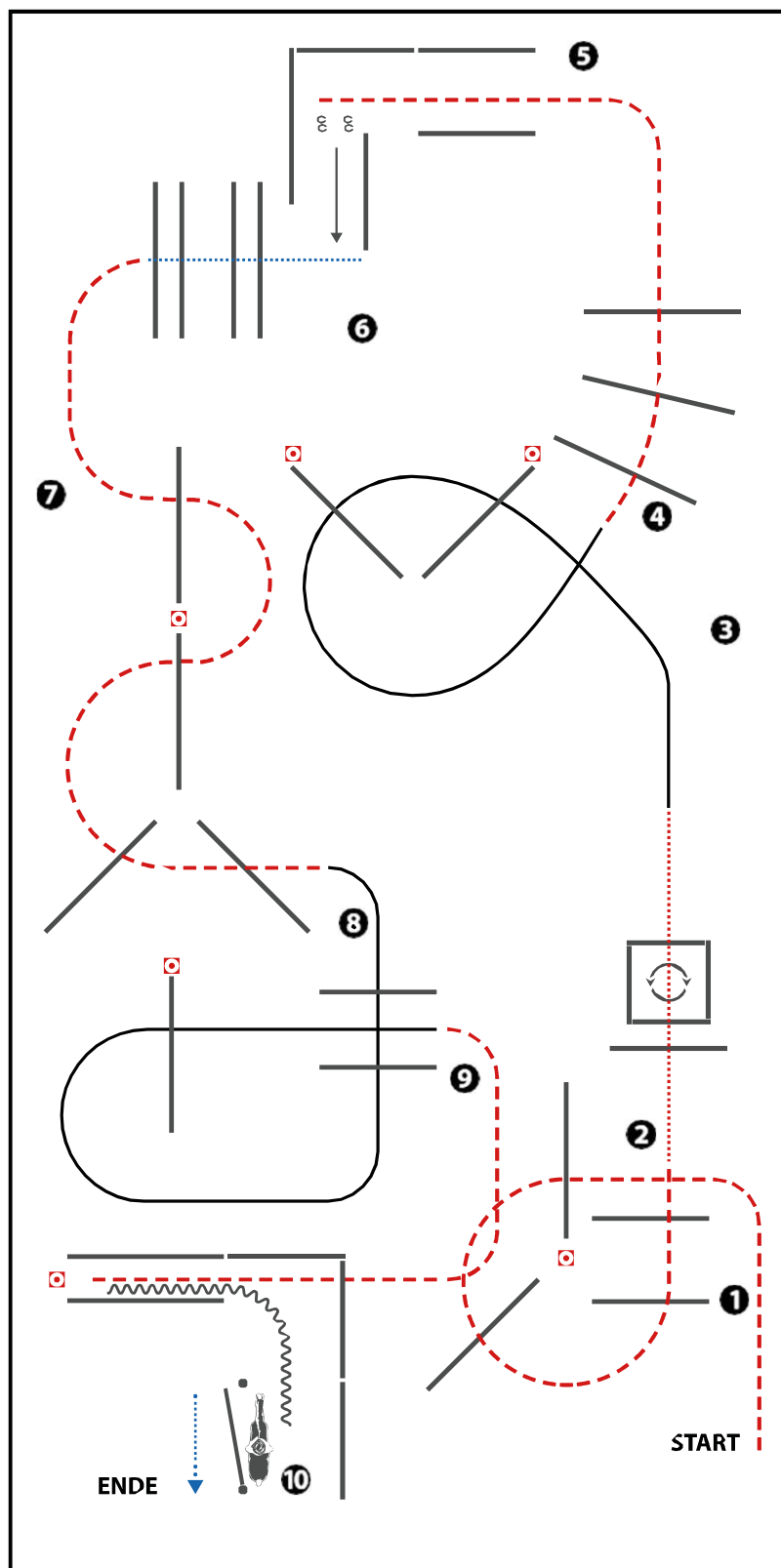


(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY, WALK OUT
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, SIDEPASS LEFT
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) LOPE OVER (RL)
- 9) JOG INTO CHUTE, BACK UP
- 10) GATE LEFT HAND

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

ERSTE
WESTERNREITER
UNION



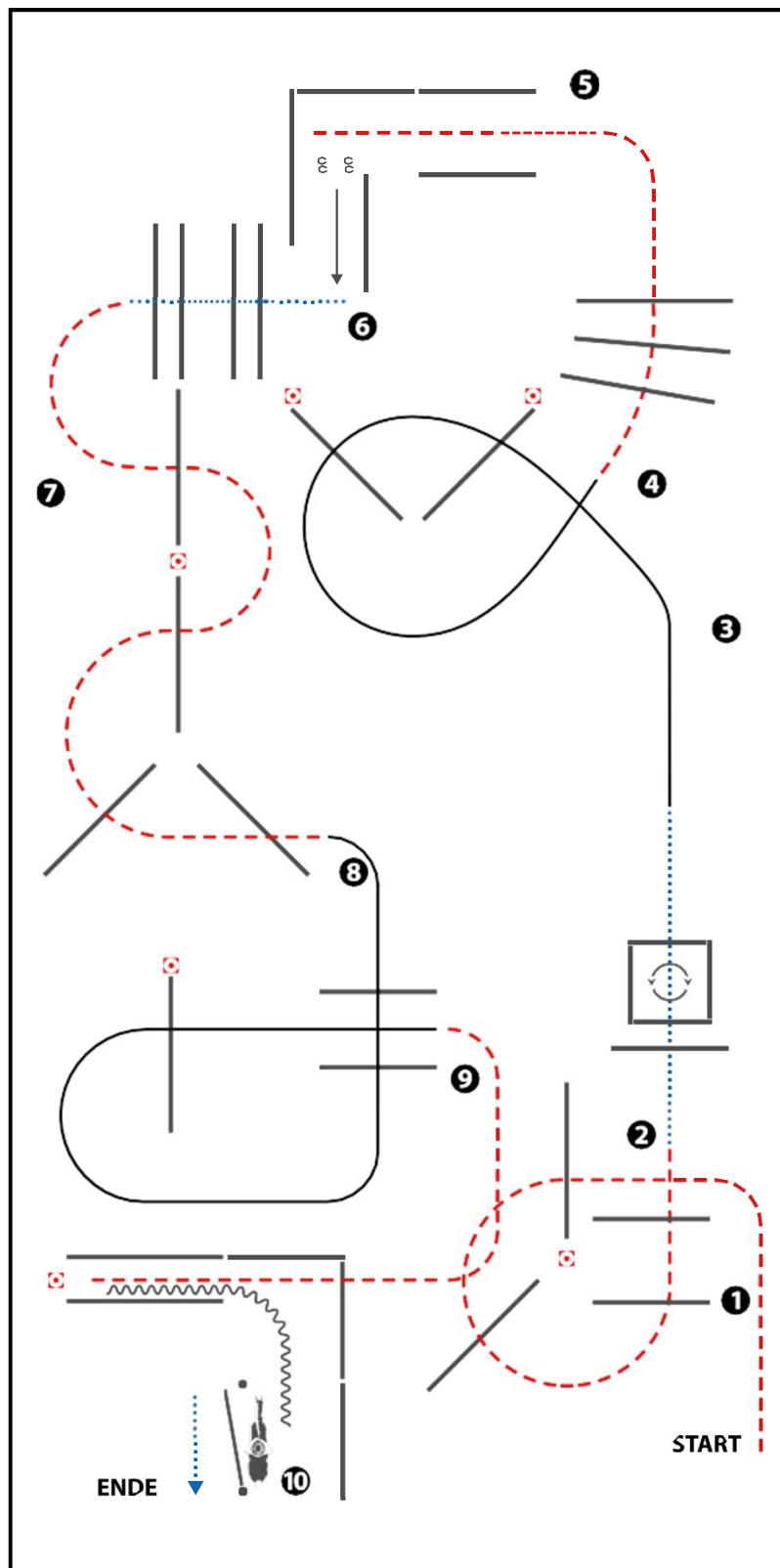
(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY, WALK OUT
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, SIDEPASS LEFT
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) LOPE OVER (RL)
- 9) JOG INTO CHUTE, BACK UP
- 10) GATE LEFT HAND

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵

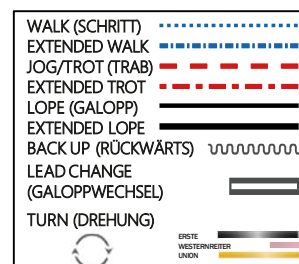
ERSTE
WESTERNREITER
UNION

HYPOKAMPUSVERLAG WESTERHOFEN

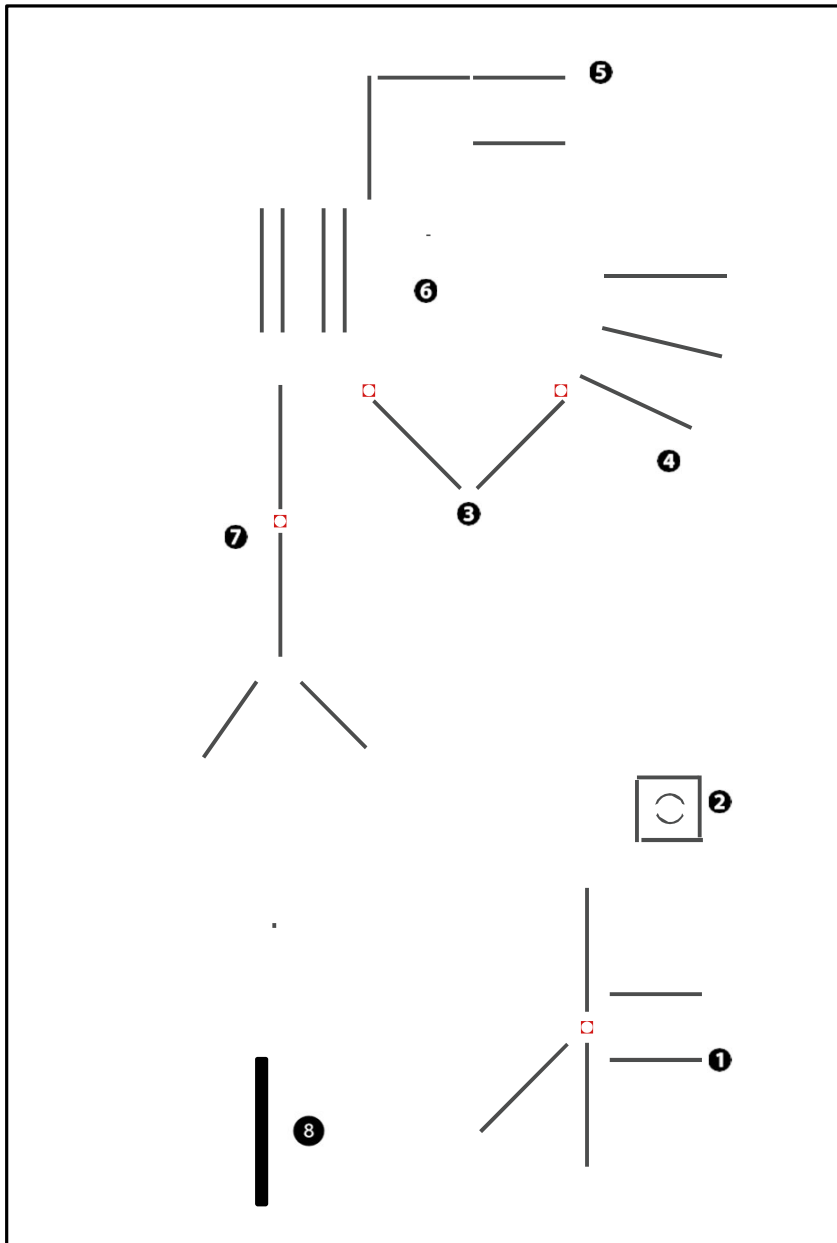


(Erhöhungen optional)

- 1) JOG OVER
- 2) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY, WALK OUT
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) JOG INTO CHUTE, SIDEPASS LEFT
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) LOPE OVER (RL)
- 9) JOG INTO CHUTE, BACK UP
- 10) GATE LEFT HAND



Jackpot Trail



- 1) WALK ODER JOG OVER
- 2) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY, WALK OUT
- 3) JOG ODER LOPE OVER
- 4) WALK ODER JOG OVER
- 5) WALK ODER JOG INTO CHUTE, SIDEPASS LEFT ODER WALK OUT
- 6) WALK OVER
- 7) WALK ODER JOG OVER
- 8) GATE

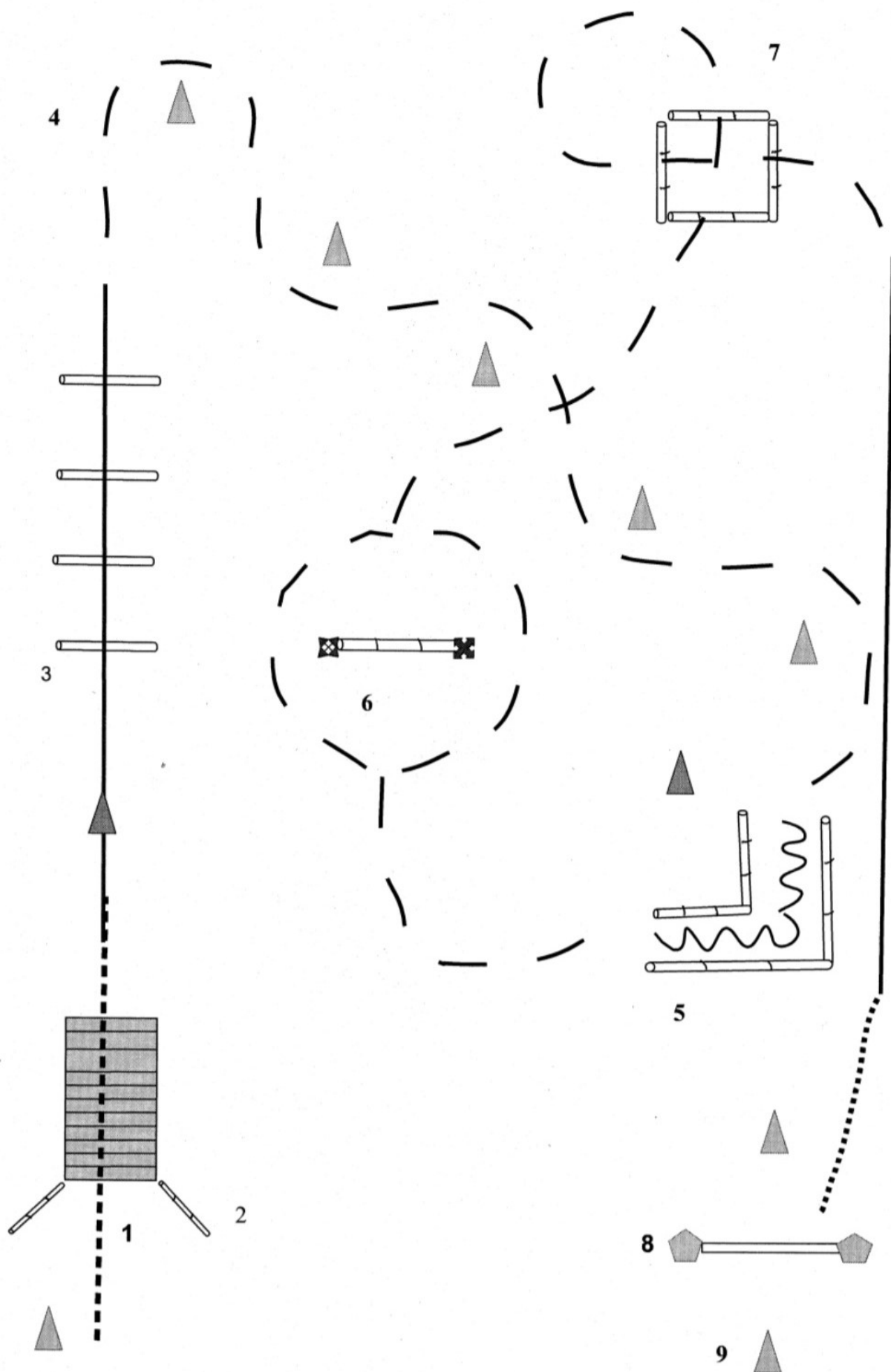
DIE REIHENFOLGE DER HINDERNISSE IST FREI WÄHLBAR

JEDES HINDERNIS MUSS 1 X BEWÄLTIGT WERDEN

JEDE GANGART MUSS MIND: 1 X GEZEIGT WERDEN

FÜR DIE KREATIVITÄT DER LINIENFÜHRUNG GIBT ES SONDERPUNKTE (1-3); DIE ZUM SCORE ADD: WERDEN

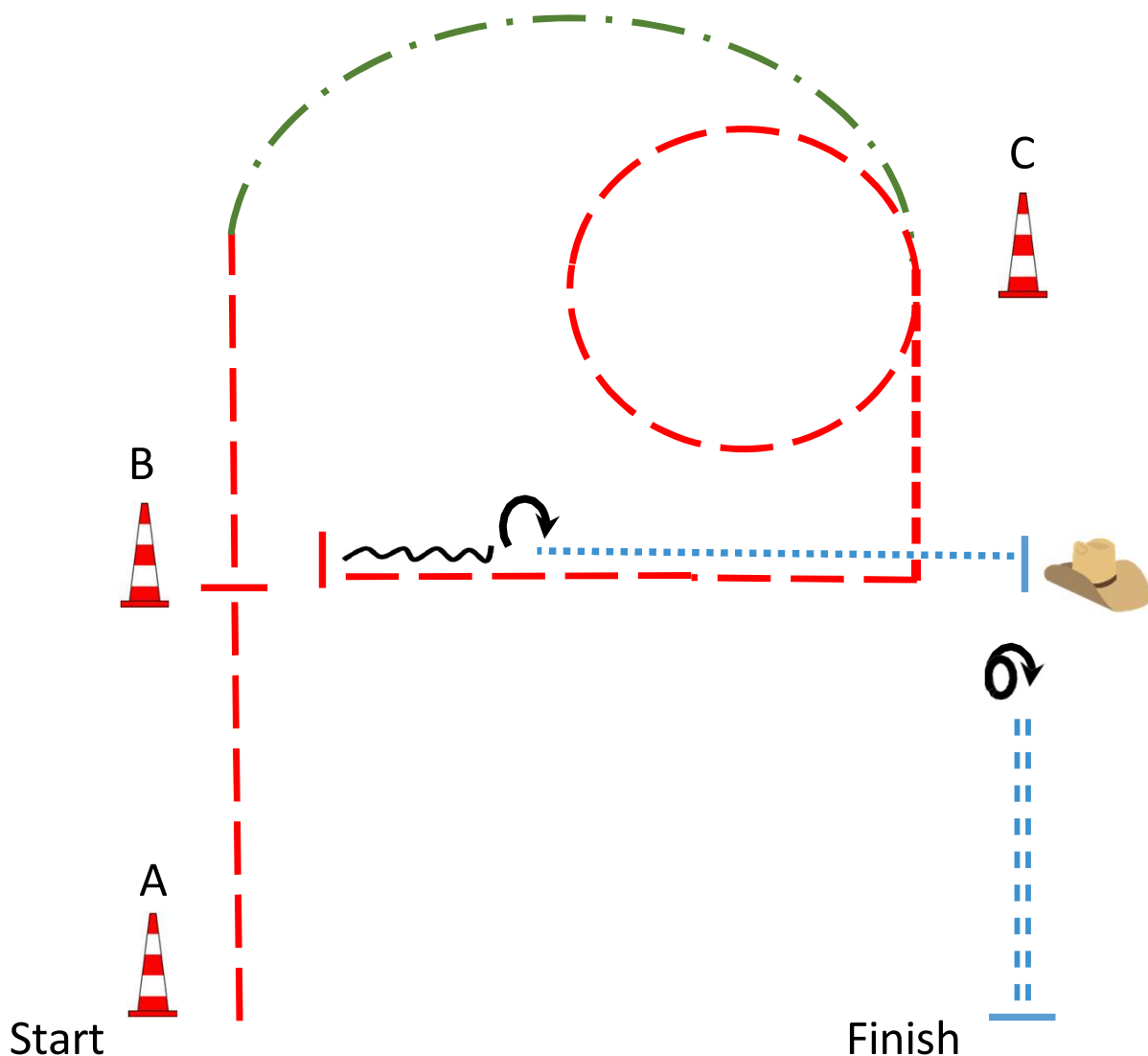
Horse-Dog-Trail LK1-3



Horse-Dog-Trail LK1-3

Nr.	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone halten. Walk zu 2	Hund ableinen Hund bei Fuß
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort abliegt Wahlweise re o. Li an Pylone im Walk vorbei reiten Lope zu 3	Hund voraus über die Brücke zur Pylone schicken, dort ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung Hund bei Fuß
3	Lope over Lope zu 4	Hund bei Fuß über die Stangen Hund bei Fuß
4	Jog Slalom Jog zu 5	Hund bei Fuß Hund bei Fuß
5	Stop Back Up Stop Jog zu 6	Hund zur Pylone schicken Hund ablegen an der Pylone Hund bei Fuß rufen Hund bei Fuß
6	Im Jog li oder re. am Sprung vorbei Jog zu 7	Hund springt über den Sprung Hund bei Fuß
7	Jog over Lope Walk zu 8	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat Hund bei Fuß Hund bei Fuß
8	Tor beliebig öffnen, durchreiten weit öffnen Tor schließen Walk zu 9	Hund an Pylone ablegen Hund durch Tor abrufen Hund an Pylone ablegen Hund bei Fuß
9	Anhalten, absteigen	Hund anleinen

LK 1/2 Showmanship at Halter



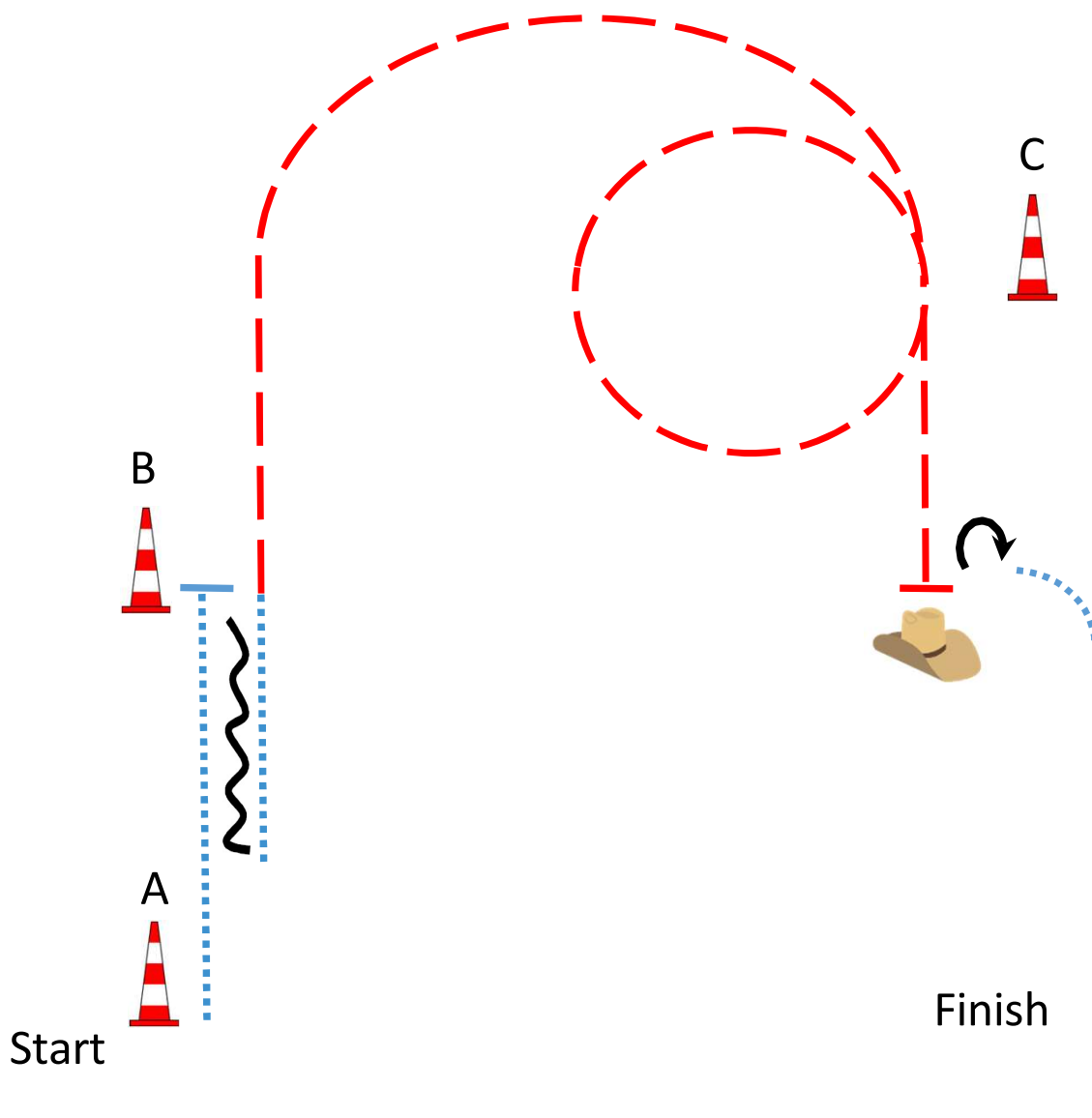
Be ready at A

1. Jog from A to B, stop
 2. Quick set up
 3. Jog, extended jog
 4. Jog circle at C, jog corner, stop
 5. Back up
 6. Turn 180° right
 7. Walk to judge, stop
 8. Set up for inspection
 9. Turn 1 1/4 right
 10. Extended walk, stop even with A
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Trab von A zu B, Stop
 2. Aufstellen
 3. Trab, verstärkter Trab
 4. Trab Volte bei C, Trab um die Ecke, Stop
 5. Rückwärts
 6. 180° Drehung rechts
 7. Schritt zum Richter, Stop
 8. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
 9. Drehung 1 1/4 rechts
 10. Verstärkter Schritt, Stop auf Höhe A
- Schritt zum Ausgang

LK 3 Showmanship at Halter



Be ready at A

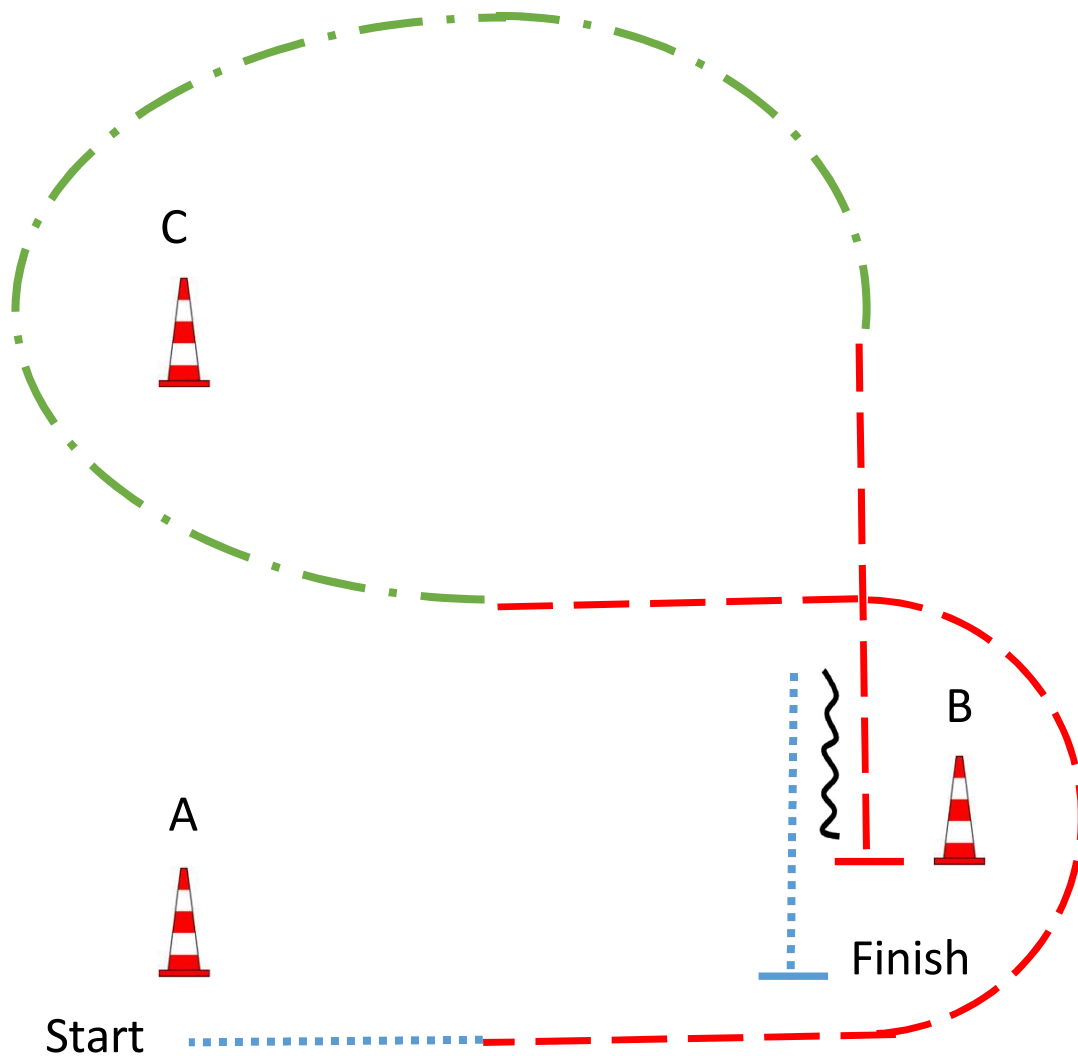
1. Walk A to B, stop
 2. Back up 2 horselenght, walk
 3. Jog at B to C
 4. Jog circle at C and to judge, stop
 5. Set up for inspection
 6. Turn 3/4 right
 7. Walk past A
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt von A zu B, Stop
 2. Rückwärts 2 Pferdelängen, Schritt
 3. Trab von B zu C
 4. Trab Volte bei C, Trab zum Richter, Stop
 5. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
 6. Drehung 3/4 rechts
 7. Schritt bis nach A
- Schritt zum Ausgang

Walk Trot Western Horsemanship

Erwachsene + Jugendliche



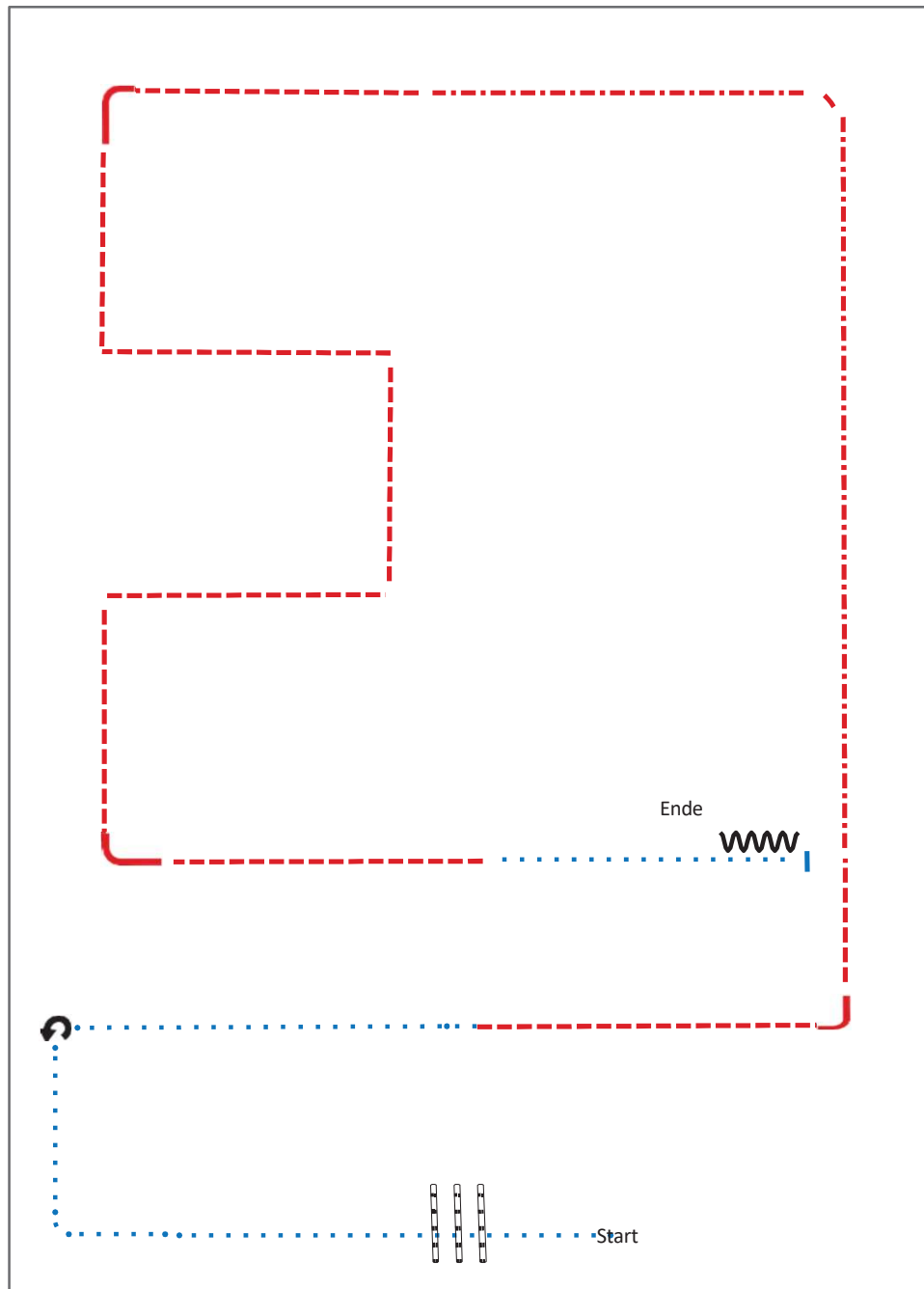
Be ready at A

1. Walk 2 horselenght
 2. Jog around B
 3. Extended jog around C
 4. Jog, stop at B
 5. Back Up 2 horselenghts
 6. Walk, stop even with A
- Walk to exit

Bereit bei A

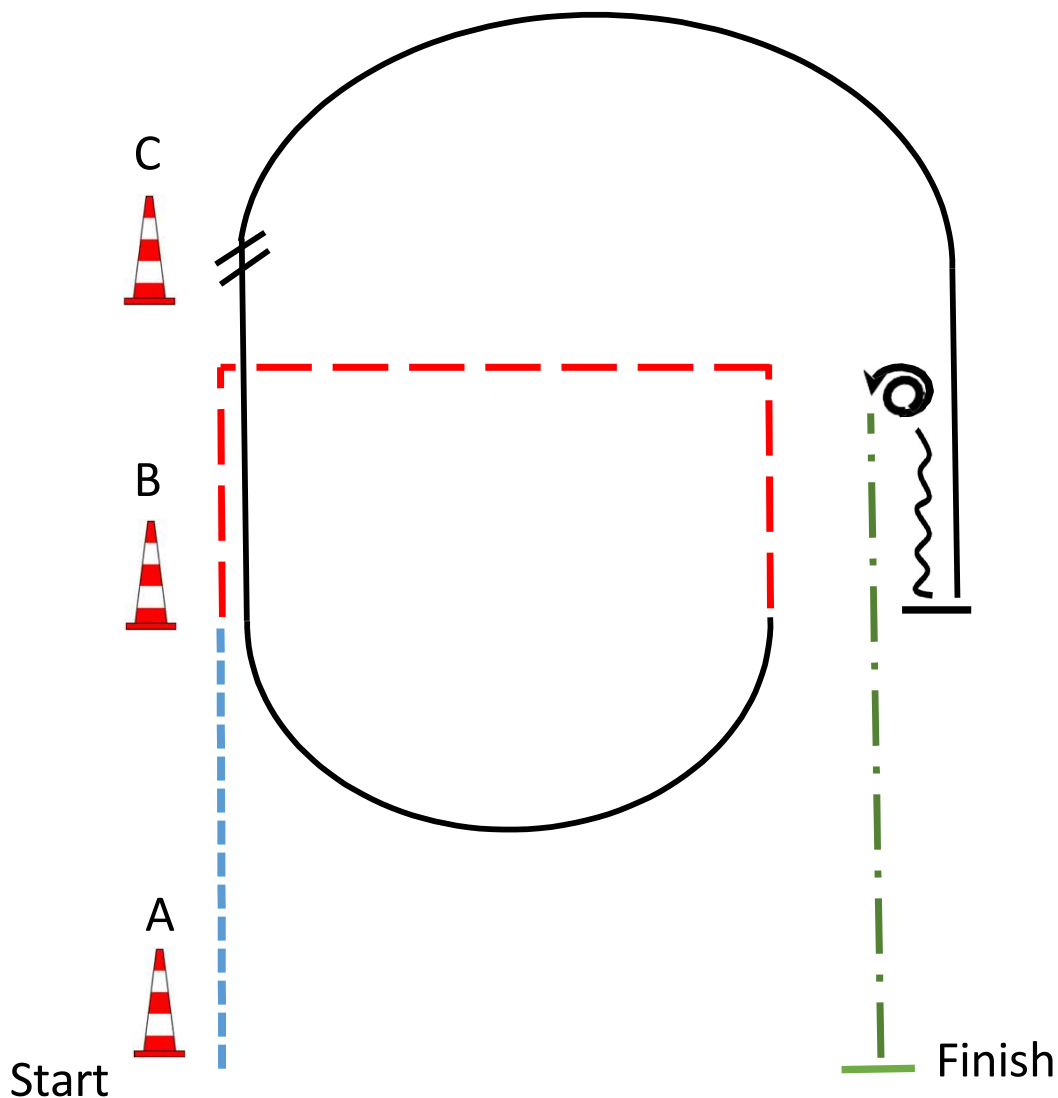
1. Schritt 2 Pferdelängen
 2. Trab um B
 3. Verstärkter Trab um C
 4. Trab, Stop bei B
 5. Rückwärts 2 Pferdelängen
 6. Schritt, Stop auf Höhe A
- Schritt zum Ausgang

Walk Trot Ranch Riding Erwachsene und Jugendliche



- 1) Walk, Walk over,
- 2) Walk corner
- 3) Stop, 270° Turn left, Walk
- 4) Trot, extended Trot
- 5) Trot corners
- 6) Trot,
- 7) Walk, Stop
- 8) Back up

LK 1/2 Western Horsemanship



Be ready at A

1. Walk with purpose A to B
2. Jog Corners
3. Right lead lope half circle and straight
4. Change leads at C (flying or simple)
5. Left lead lope, stop even with B
6. Back up 2 horse lengths
7. 360° turn left
8. Extended jog, stop even with A,

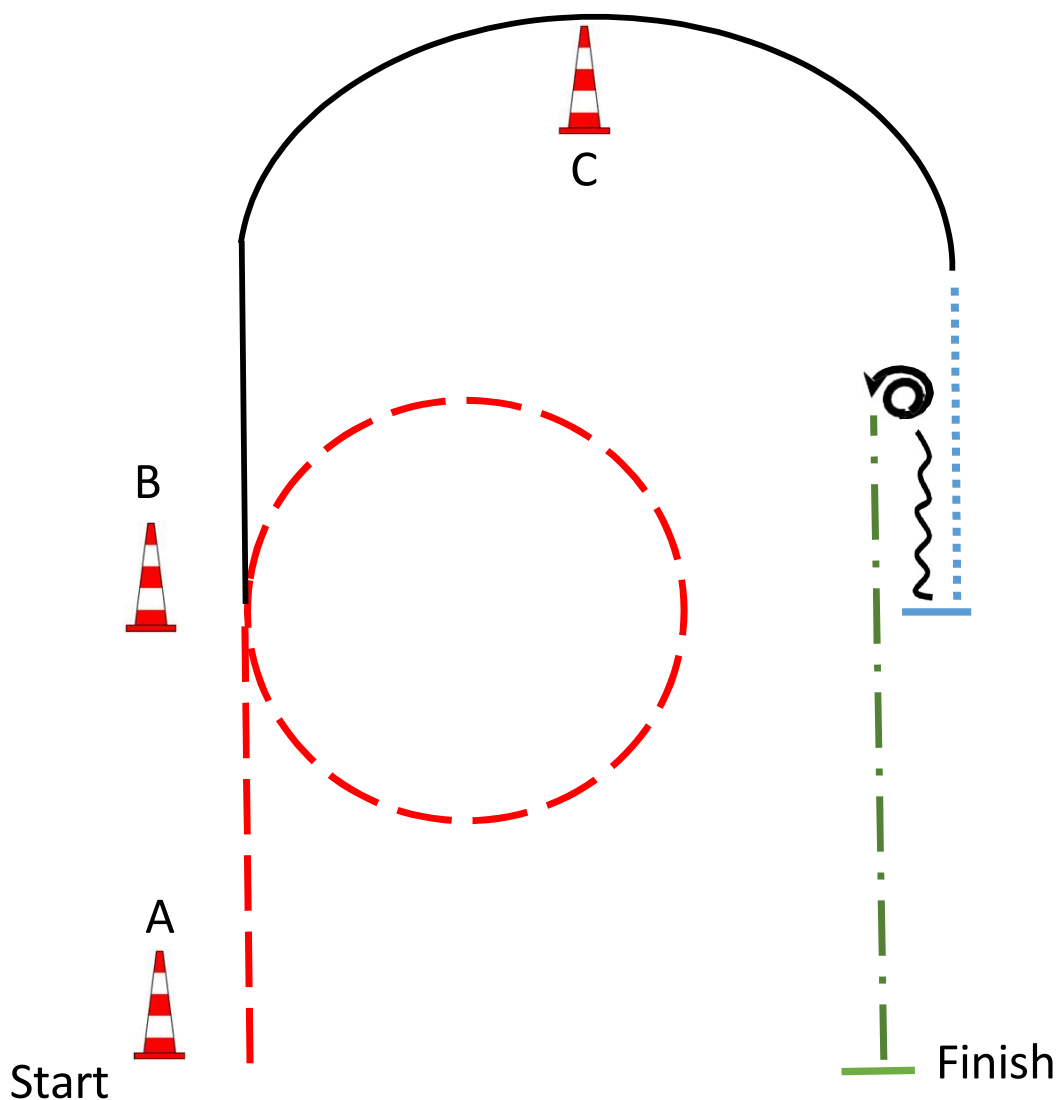
Walk to exit

Bereit bei A

1. Verstärkter Schritt von A zu B
2. Jog um die Ecken
3. Linksgalopp halbe Volte und geradeaus
4. Galoppwechsel bei C (einfach oder fliegend)
5. Rechtsgalopp, Stop auf Höhe von B
6. Rückwärts 2 Pferdelängen
7. 360° Drehung links
8. Verstärkter Jog, Stop auf Höhe A

Schritt zum Ausgang

LK 3 Western Horsemanship



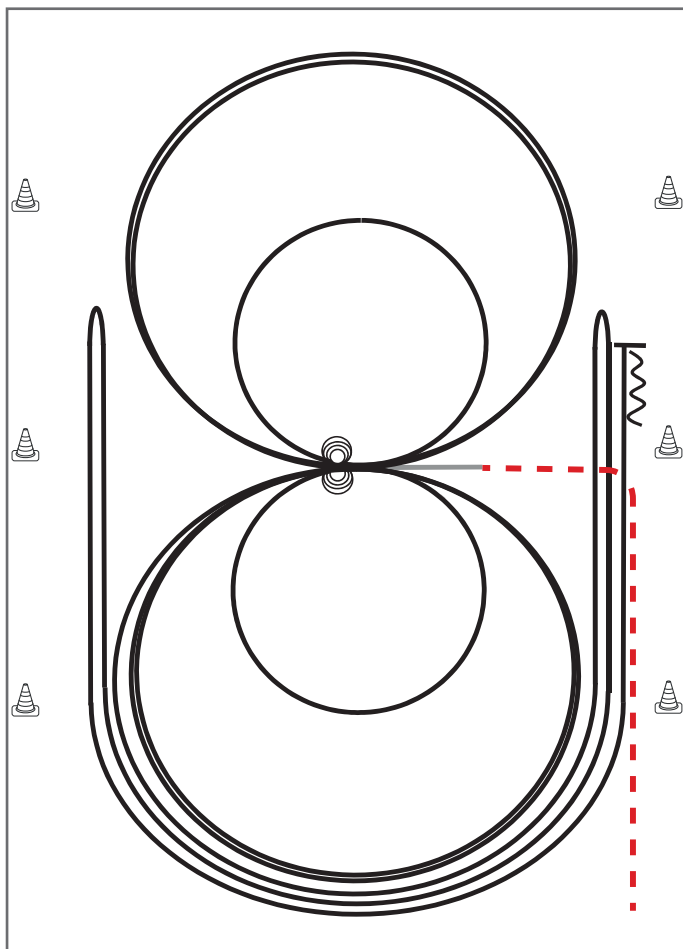
Be ready at A

1. Jog A to B
 2. Jog small circle at B
 3. Right lead lope around C
 4. Walk, stop even with B
 5. Back up 2 horse lenght
 6. 2 turn left
 7. Extended jog, stop even with A
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Jog A zu B
 2. Jog kleine Volte bei B
 3. Rechtsgalopp um C
 4. Schritt, Stop auf Höhe von B
 5. Rückwärts 2 Pferdelängen
 6. 2 Drehungen links
 7. Verstärkter Jog, Stop auf Höhe A
- Schritt zum Ausgang

Reining Pattern 13 LK 1 - 3



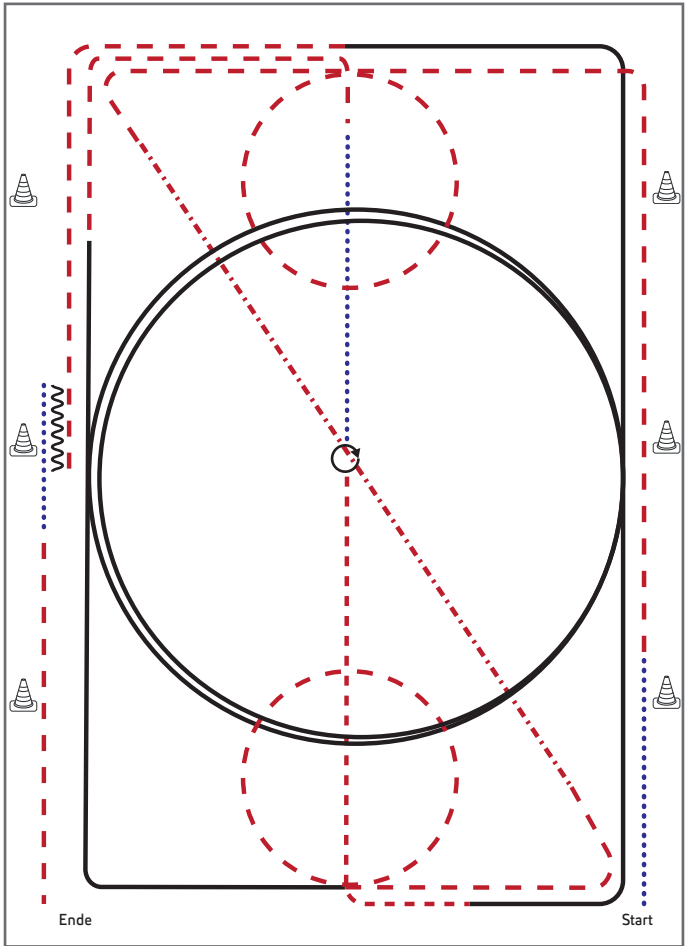
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

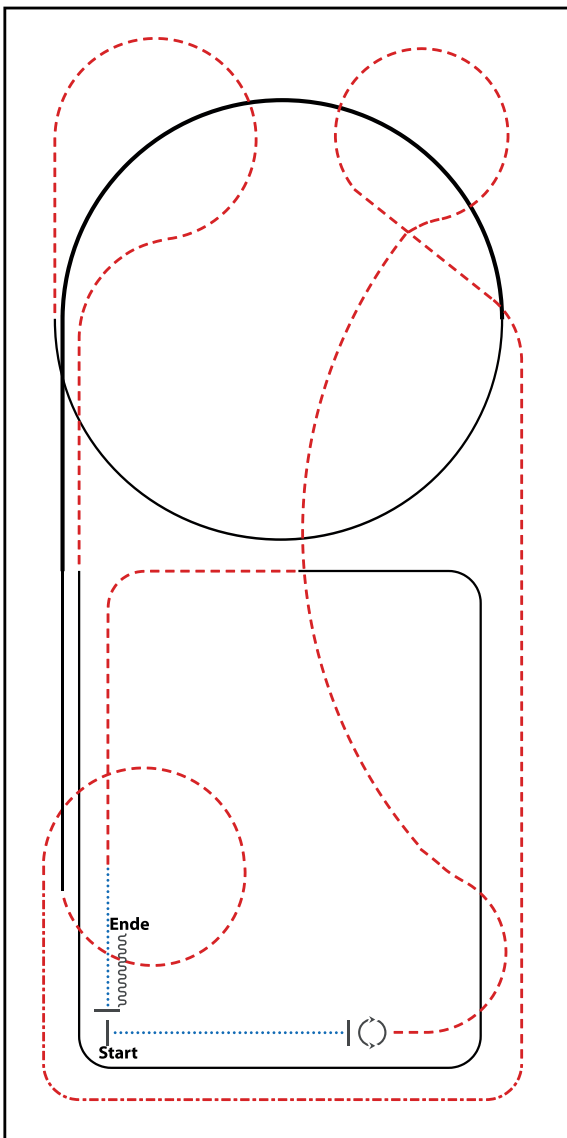
Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Jungpferde Basis Pattern 5 Greenhorse Basics



- 1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
- 2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
- 3) Trab, Volte (rechts)
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
- 6) HHW 360° (rechts oder links)
- 7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
- 8) Trab, Stopp
- 9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

Legende:	
Schritt	
Trab	— · — · — ·
Galopp	— — — — —
Wechselzone	~~~~~
Rückwärts	~~~~~
 	



- 1) WALK
- 2) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT, TROT
- 5) LOPE (RL), EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT, WALK
- 9) STOP, BACK UP

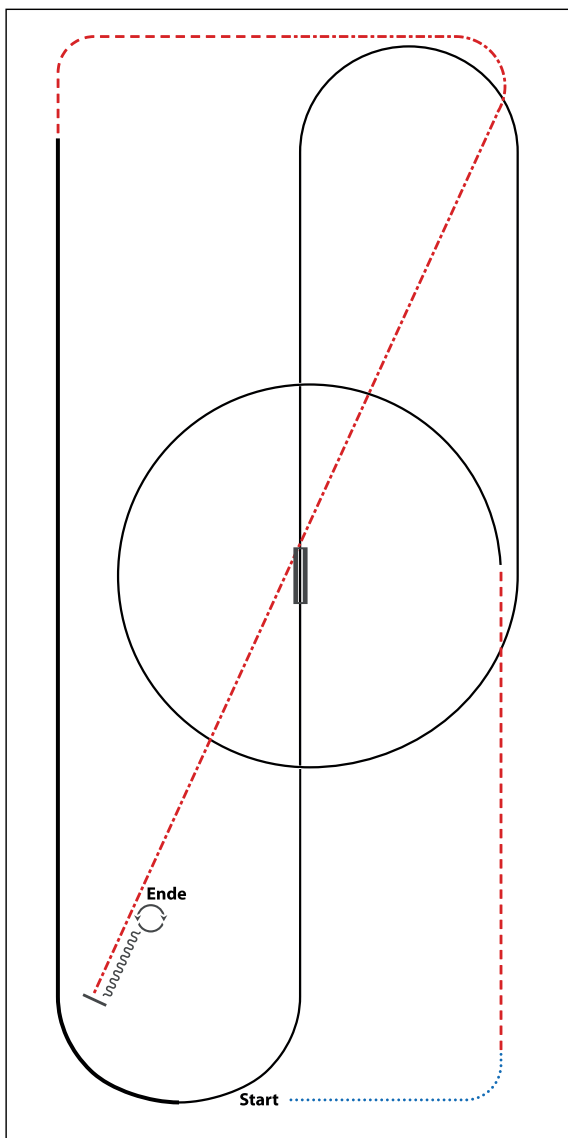
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	↻

ERSTE

WESTENWEITER

UNION

WESTENWEITER



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL) CIRCLE
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) TROT
- 8) EXTENDED TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

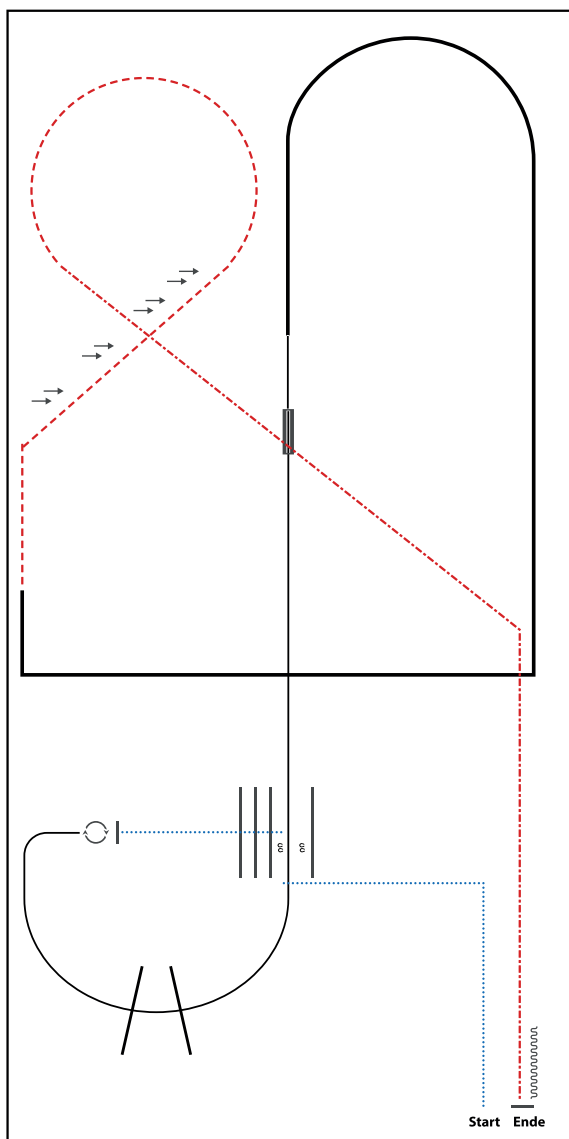
WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE

WESTERREITER

UNION

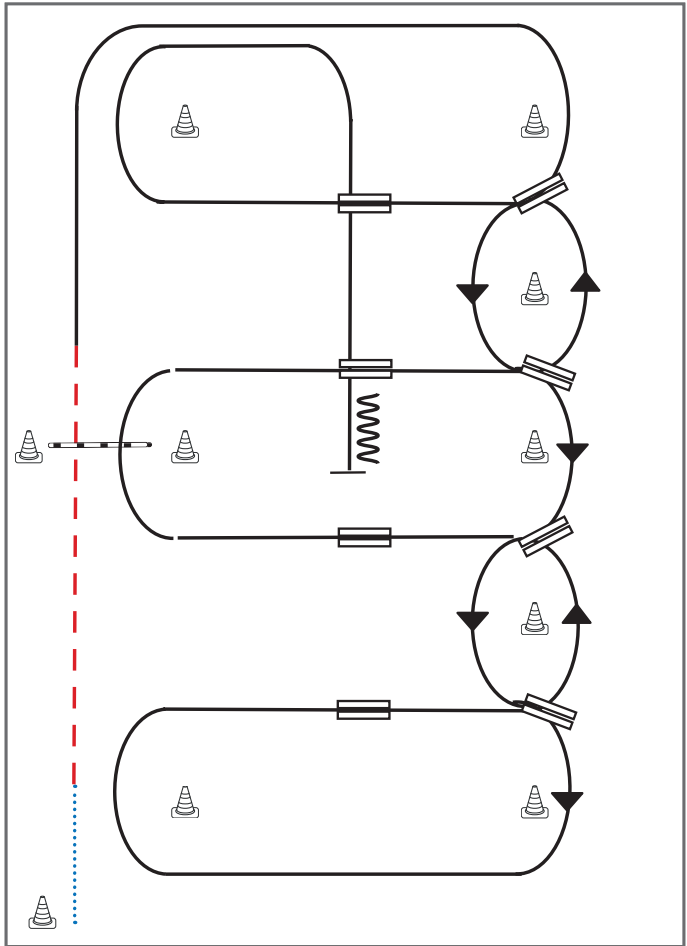
PROGRESS FORWARDB WESTERREITER



- 1) WALK CORNER
- 2) SIDEPASS RIGHT, WALK OVER
- 3) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 4) LOPE LL, LOPE OVER
- 5) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE RL
- 6) EXTENDED LOPE
- 7) EXTENDED LOPE CORNERS
- 8) TROT, TROT TWO TRACK
- 9) TROT
- 10) EXTENDED TROT
- 11) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	
	ERSTE WESTENWEITER UNION FLYING/FLYING WESTENWEITER

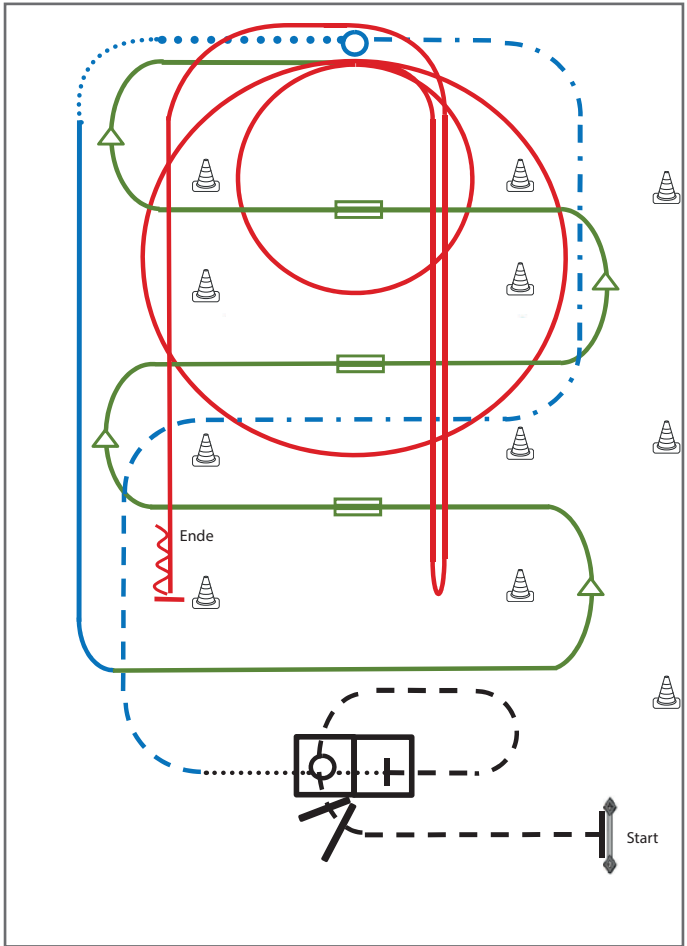
Western Riding Pattern 9 LK 1 - 3



- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) Galopp über die Stange
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:	
Schritt	
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~
 	

Superhorse Pattern 7 LK 1/2

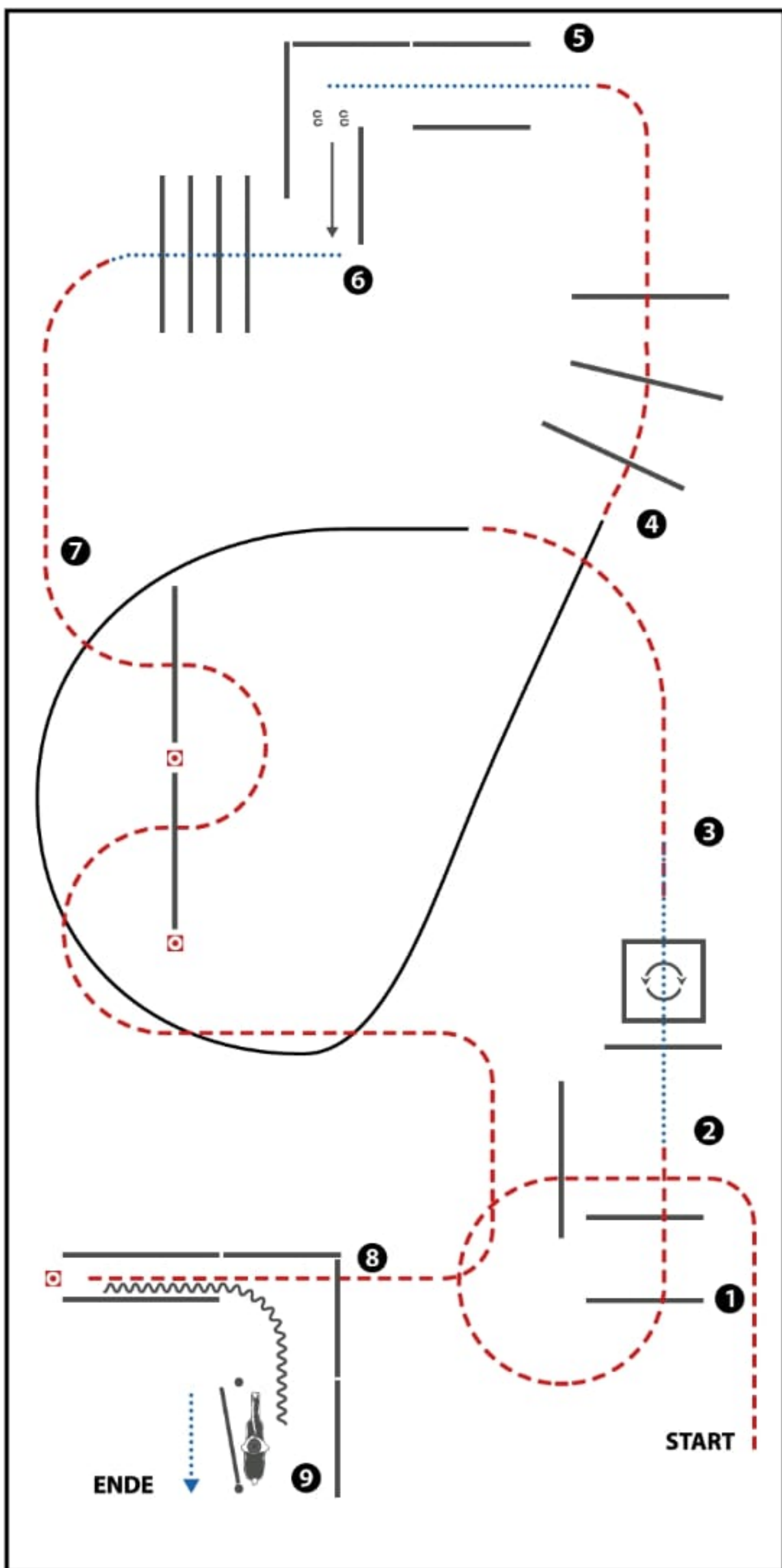


- 1) Seiltor über Stange (TH)
- 2) Jog over, Jog in, Stop (TH)
- 3) Walk in, 360° Turn either way, Walk out (TH)
- 4) Trot, Extended Trot, Stop (RR)
- 5) Turn 360° (each direction either way first) (RR)
- 6) Walk, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback **links**, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren (RN)

Legende:

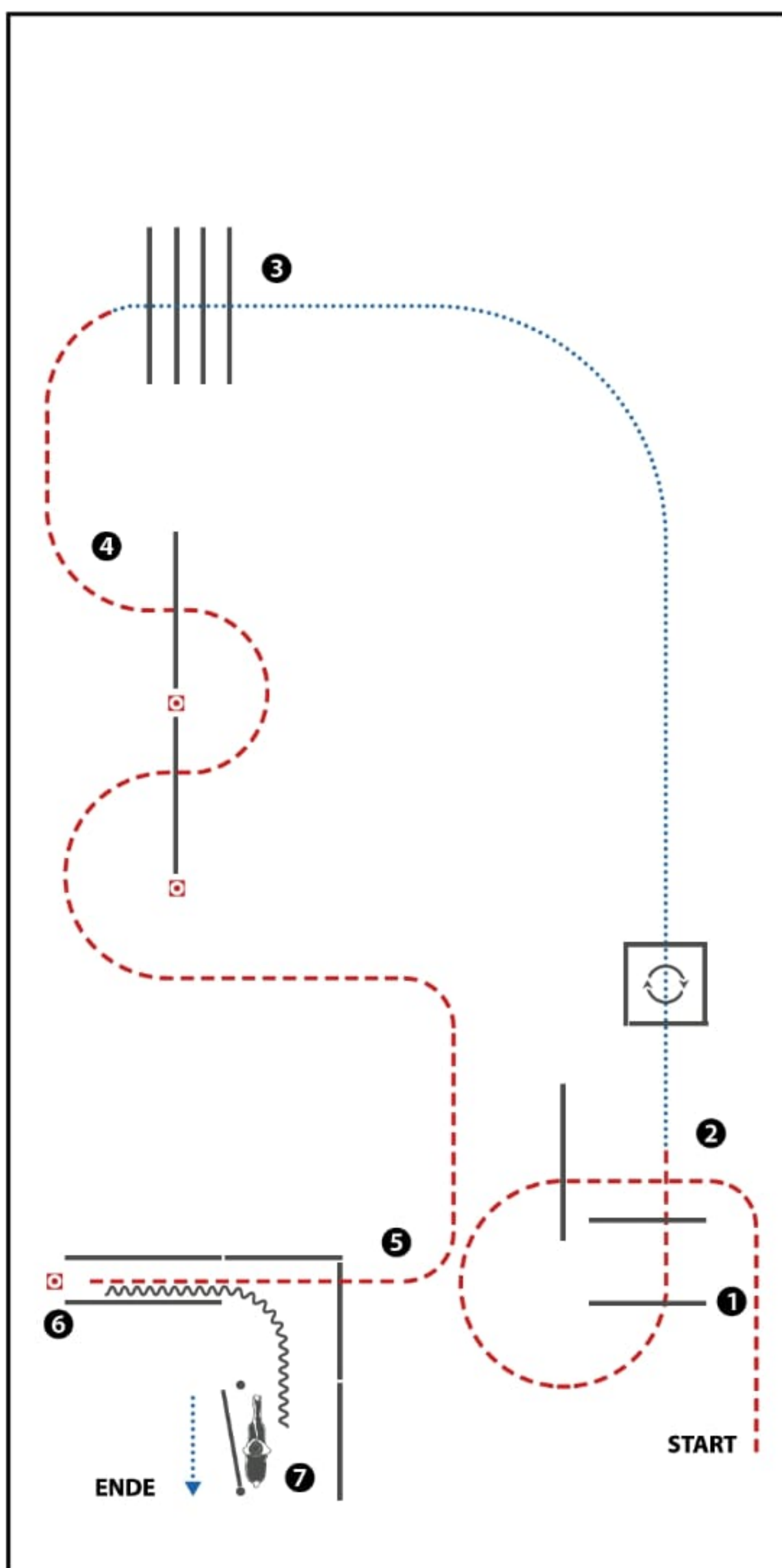
Schritt	
Trab	— — — —
Galopp	————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

 **DEUTSCHER REITERVERBAND**
VERBAND DER REITER IN DEUTSCHLAND



- 1) JOG OVER
- 2) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY, WALK OUT
- 3) JOG, LOPE (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) WALK INTO CHUTE, SIDEPASS LEFT
- 6) WALK OVER
- 7) JOG OVER
- 8) JOG INTO CHUTE, BACK UP
- 9) GATE LEFT HAND

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤿
	ERSTE WESTERNWEITER UNION HYPERPOURTHORNDAL WESTERN



(Tor ist optional)

- 1) JOG OVER (Trabstangen)
- 2) WALK INTO BOX, 360° TURN RIGHT, WALK OUT
(Schritt in die Box, 360° Wendung rechts,
Schritt aus der Box)
- 3) WALK OVER (Schrittstangen)
- 4) JOG OVER (Trabstangen)
- 5) JOG INTO CHUTE (Trab in die Gasse)
- 6) BACK UP (Rückwärts)
- 7) GATE LEFT HAND (Tor, linke Hand)

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERWEITER UNION